

証券コード（3851）

第30期 事業報告書

2022.4.1～2023.3.31

日本一 SOFTWARE

株式会社日本一ソフトウェア

代表取締役社長就任にあたって

株主・投資家の皆様におかれましては、ますますご清祥のこととお喜び申し上げます。

お陰様で弊社は令和5年7月12日に設立30周年を迎えます。厳しい経済環境の中、弊社が永く存在できたことは、多くの皆様方のご厚情の賜物と、心より感謝申し上げます。

さて、この度私こと世古哲久は、令和5年7月1日付けにて北角浩一の後任として、社長に就任いたします。

この節目にあたり、改めて、創業者の北角浩一より受け継いだ想いを引継ぎ、今後も社業に尽力し、付加価値額の最大化に努めてまいります。

そして、弊社が取り組むべき課題は、引き続き強力なIP(知的財産)を作り出すことだと考えております。

その為に今まで以下の課題に取り組んでまいりました。

1. プログラムのライブラリーを自社で用意する
2. 斬新な企画を提案できるようにする(社内企画公募制度など)
3. 企画の重点項目を定義する
4. 仕様書の重点項目を定義する
5. グラフィック技術を向上させる
6. バグやゲーム性に対する品質の向上に取り組む
7. ブランド戦略を考える

いずれも「言うは易く」の内容と思いますが、努力を積み重ね、これらの能力を向上させること、そしてこれらを循環させることが、強力なIP(知的財産)を生み出すことにつながると信じております。

これらの課題を解消し国内販売20万本を超えるIP(知的財産)を作り出すこと、そして30年という節目を迎えるにあたり、永続企業として次世代の50年、100年へとつなげていくことが私の責務と考えております。

世界中のゲームプレイヤーの皆様、お取引先様から愛される企業となるためにも、これからも関係各位のご指導、ご鞭撻を賜りますよう何卒よろしくお願い申し上げます。

代表取締役社長　世古哲久



目指すもの「美しさ」

美しくありたい。当社ではあるべき企業の「美しさ」を以下のように考えました。

【目的（存在意義）】
日本一ソフトウェアは、継続企業として繁栄し、商品・サービスを通じて社会に貢献する。

【使命】
目的を達成する為に、人を創り、育てる。

【社員として大切にすること】
未来ある社員として「心技体」のバランスを大切にする。

一、心
人間力を身につけること。
主体性を持つこと、継続力を身に付けること、他人を思いやること、
感謝の心を持つこと。
それによって責任感が沸き、自信と信頼を得ることができる。

一、技
技術力を身に付けること。
常に学び続けること、果敢に冒険・挑戦すること、結果を素直に、
そして謙虚に受け入れること。
それによって、社会に貢献するための手段を得ることができる。

一、体
健康な身体を保ち続けること。
健康管理に気を遣うこと。自らを律し、良い生活習慣を守ること。
自分自身を大切にすること。
それによって、継続して社会人としての責任を果たすことができる。
そして、その成果を享受することができる。

【良い人生をおくるために大切にすること】
周りの環境を自ら構築することは各自の責任である。

一、職場環境を豊かにする。
5S（整理、整頓、清掃、清潔、しつけ）、報連相を徹底する。
挨拶、笑顔、思いやり、感謝にあふれた職場を自ら創る。
職場環境を豊かにすることで物質的な豊かさを実現する。

一、家庭環境を豊かにする。
家族を大切にし、愛情と信頼に満ちあふれた家庭を創る。
家庭環境を豊かにすることで精神的な豊かさを実現する。

一、地域社会を豊かにする。
地域社会に支えられていることを理解し、貢献する。
人との出会いが人を成長させる。
地域社会を豊かにすることで職場と家庭の安全を実現する。

会社概要

■ 設立年月日　1993年7月12日

■ 本社　〒504-0903　岐阜県各務原市蘇原月丘町３丁目17番　TEL：058-371-7275

■ 役員構成

代表取締役	北角　浩一
専務取締役管理部長	世古　哲久
取締役開発本部長	多々内　良則
取締役	後藤　昭人
常勤監査役	清水　俊朗
監査役	平野　勝美
監査役	内田　篤

■ 連結子会社

NIS America,Inc.（米国カリフォルニア州）
株式会社STUDIO ToOeuf（岐阜県各務原市）
Nippon Ichi Software Vietnam Co.,Ltd.（ベトナム社会主義共和国）
株式会社楽しみチーム（岐阜県各務原市）
株式会社システムソフト・ベータ（福岡県福岡市）
株式会社名古屋グラフィックスタジオ（愛知県名古屋市）

■ 事業の内容

コンピュータソフトウェアの開発・製造・販売

株式の状況

発行可能株式数　13,600,000株
発行済株式数　5,131,400株

■ 業種別分類 / コード　情報・通信 / 3851
■ 銘柄略称　日本一Ｓ
■ 資本金　557,444,026円
■ 従業員数　217名（連結）

大株主

株主名	持株数（株）	持株比率（%）
有限会社ローゼンクイーン商会	1,863,400	37.0
北角　浩一	480,000	9.5
立花証券株式会社	345,100	6.8
株式会社SBI証券	275,791	5.5
仙石　丈晴	113,200	2.2

※当社は自己株式90,856株を保有しております。持ち株比率は、自己株式を除いて算出しております。

2023年3月31日現在

経営方針

長期的な付加価値の追求

当社グループは、付加価値を長期的に追求してまいります。

付加価値とは、当社グループの活動により生み出された商品やサービスを指し、それは営業利益+人件費(+その他)を意味すると当社では捉えております。

当社グループは企業を利益追求集団ではなく、人件費も企業にとって重要な指標と考え、当社グループの商品やサービスがゲームという分野に限らず年齢・性別・地域を超えたすべての人々に楽しさを提供し、その結果として当社グループと当社グループに関わるすべての人々が豊かになることを目指して成長してまいります。

当社グループは永続的な発展を目指し、「開発力の強化」「販売力の強化」「生産性の向上」に取り組んでまいります。

開発力の強化

各従業員の能力の発掘と
経験の蓄積による成長、
及び組織力の強化を行い、
ブランド価値と
顧客満足度の向上を
目指します。

販売力の強化

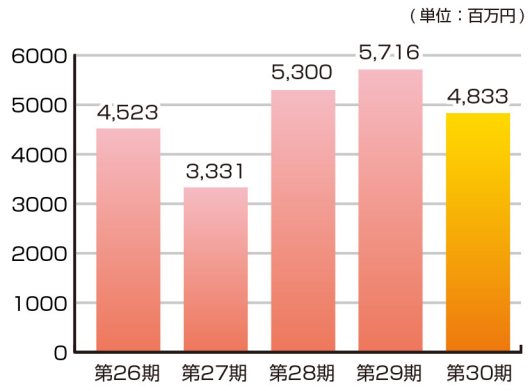
当社グループは、
既存顧客の満足度の向上、
新規顧客の創出、
販売方法の多様化を
行うことで認知度向上を
目指します。

生産性の向上

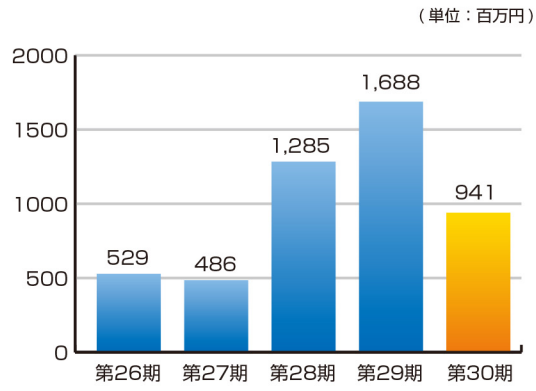
長期的な付加価値を
追求するための成長戦略として、
安定した経営方針のもと
「開発力の強化」「販売力の強化」
を通して生産性の向上に
取り組んでまいります。

連結財務ハイライト

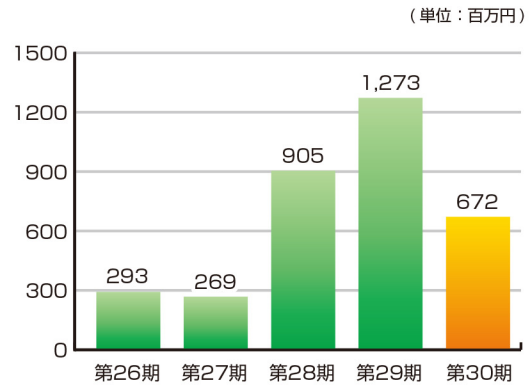
売上高



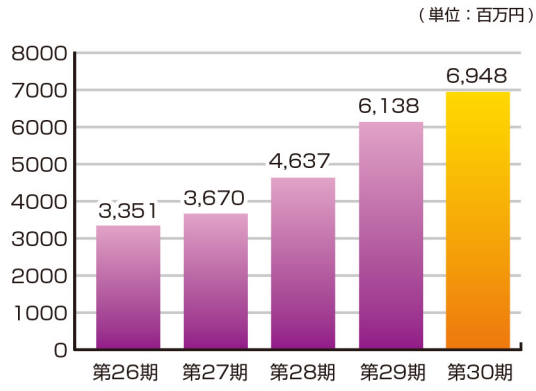
経常利益



純利益(損益)



純資産額



当第30期決算のポイント

連結財務諸表（要旨）

■連結貸借対照表

［単位：千円］

区分	前連結会計年度 令和4年3月31日 金額	当連結会計年度 令和5年3月31日 金額
（資産の部）		
Ⅰ流動資産		
①現金および預金	4,768,581	4,353,611
②売掛金	287,794	－
③売掛金及び契約資産	－	279,780
④商品及び製品	202,864	183,763
⑤仕掛品	350,971	509,796
⑥前払費用	418,893	929,123
⑦その他	246,864	277,401
⑧貸倒引当金	△ 16,755	△ 17,905
流動資産合計	6,259,214	6,515,571
Ⅱ固定資産		
有形固定資産		
①建物及び構築物（純額）	866,168	826,635
②機械装置及び運搬具（純額）	4,158	9,591
③土地	568,460	678,340
④建設仮勘定	7,000	67,740
⑤その他（純額）	31,184	74,387
有形固定資産合計	1,476,971	1,656,694
無形固定資産	10,414	25,290
投資その他の資産		
①投資有価証券	395,435	1,127,670
②その他	83,094	54,400
投資その他の資産合計	478,530	1,182,071
固定資産合計	1,965,916	2,864,056
資産合計	8,225,130	9,379,628

［単位：千円］

区分	前連結会計年度 令和4年3月31日 金額	当連結会計年度 令和5年3月31日 金額
（負債の部）		
Ⅰ流動負債		
①買掛金	226,972	258,850
②短期借入金	58,000	372,210
③1年内返済予定の長期借入金	23,307	29,780
④未払金	117,372	131,813
⑤未払法人税等	164,470	14,456
⑥賞与引当金	170,820	116,869
⑧契約負債	78,477	39,239
⑨返金負債	292,954	406,130
⑩その他	158,313	160,795
流動負債合計	1,290,690	1,530,145
Ⅱ固定負債		
①長期借入金	688,367	658,586
②退職給付に係る負債	56,935	62,646
③繰延税金負債	50,483	140,762
④その他	－	38,914
固定負債合計	795,786	900,909
負債合計	2,086,476	2,431,055
（純資産の部）		
Ⅰ株主資本		
①資本金	551,900	557,444
②資本剰余金	541,900	547,444
③利益剰余金	4,529,140	5,176,467
④自己株式	△ 56,288	△ 56,349
株主資本合計	5,566,652	6,225,006
Ⅱその他の包括利益累計額		
①その他有価証券評価差額金	2,221	△ 89,605
②為替換算調整勘定	411,808	681,084
その他の包括利益累計額合計	414,030	591,479
新株予約権	157,971	132,086
純資産合計	6,138,653	6,948,572
負債純資産合計	8,225,130	9,379,628

■連結損益計算書

[単位：千円]

区分	前連結会計年度 自 令和3年4月1日 至 令和4年3月31日 金額	当連結会計年度 自 令和4年4月1日 至 令和5年3月31日 金額
Ⅰ売上高	5,716,843	4,833,806
Ⅱ売上原価	2,384,315	2,095,179
売上総利益	3,332,527	2,738,626
Ⅲ販売費及び一般管理費	1,766,010	1,993,092
営業利益	1,566,517	745,533
Ⅳ営業外収益	128,392	207,927
Ⅴ営業外費用	5,931	12,296
経常利益	1,688,977	941,164
Ⅵ特別利益	14,877	21,587
税金等調整前当期純利益	1,703,855	962,751
法人税等	430,456	290,269
当期純利益	1,273,398	672,481

■連結キャッシュ･フロー計算書

[単位：千円]

区分	前連結会計年度 自 令和3年4月1日 至 令和4年3月31日 金額	当連結会計年度 自 令和4年4月1日 至 令和5年3月31日 金額
Ⅰ営業活動によるキャッシュ･フロー	1,186,608	50,416
Ⅱ投資活動によるキャッシュ･フロー	△ 820,700	△ 1,015,062
Ⅲ財務活動によるキャッシュ･フロー	343,303	269,017
Ⅳ現金及び現金同等物に係る換算差額	281,002	280,657
Ⅴ現金及び現金同等物の増減額(△は減少)	990,214	△ 414,970
Ⅵ現金及び現金同等物の期首残高	3,778,367	4,768,581
Ⅶ現金及び現金同等物の期末残高	4,768,581	4,353,611

■連結株主資本変動計算書

[単位：千円]

区分	前連結会計年度 自 令和3年4月1日 至 令和4年3月31日 金額	当連結会計年度 自 令和4年4月1日 至 令和5年3月31日 金額
株主資本		
Ⅰ資本金		
前期末残高	545,499	551,900
当期変動額	6,400	5,543
当期末残高	551,900	557,444
Ⅱ資本剰余金		
前期末残高	535,499	541,900
当期変動額	6,400	5,543
当期末残高	541,900	547,444
Ⅲ利益剰余金		
前期末残高	3,281,002	4,529,140
当期変動額	1,248,137	647,327
当期末残高	4,529,140	5,176,467
Ⅳ自己株式		
前期末残高	△ 17,167	△ 56,288
当期変動額	△ 39,121	△ 60
当期末残高	△ 56,288	△ 56,349
Ⅴ株主資本合計		
前期末残高	4,344,834	5,566,652
当期変動額	1,221,818	658,353
当期末残高	5,566,652	6,225,006
評価・換算差額等		
Ⅵ評価・換算差額等		
前期末残高	121,073	1414,030
当期変動額	292,957	177,448
当期末残高	414,030	591,479
Ⅶ新株予約権		
前期末残高	171,252	157,971
当期変動額	△ 13,281	△ 25,884
当期末残高	157,971	132,086
Ⅷ純資産合計		
前期末残高	4,637,159	6,138,653
当期変動額	1,501,494	809,918
当期末残高	6,138,653	6,948,572

当期の取り組み

Nintendo Switch™、PlayStation®4、PlayStation®5発売ソフトや
その他取り組みをご紹介いたします。





夜廻三

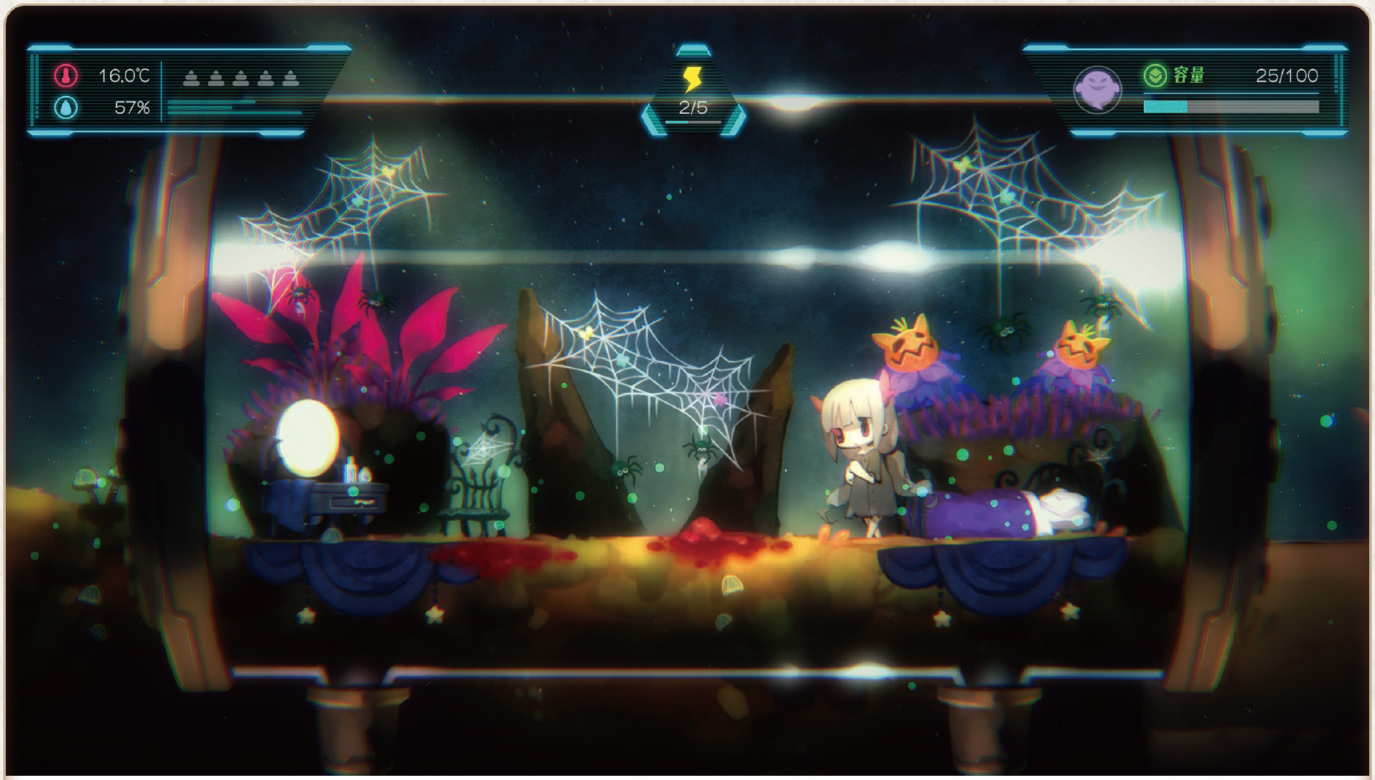
2022年4月21日発売
Nintendo Switch / PlayStation 4

夜廻三は、2015年に発売された『夜廻』の、シリーズ3作目に当たるタイトルです。

本作は、夜廻シリーズがもつ「子供の頃に経験した夜道を歩く恐怖」というコンセプトと、「可愛さと怖さが共存するグラフィック」を引き継ぎつつ、アクション・操作性の見直しや、パズル的構造を持つストーリーなどの、新たな取り組みにも挑戦しております。

結果、ファミ通・電撃ゲームアワード2022のホラーゲーム部門で最優秀賞をいただき、個人的にも思い出深いタイトルとなりました。【開発者コメント：溝上 侑】

Nintendo Switchは任天堂の商標です。　"PlayStation" は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。





void* tRrLM2(); //ボイド・テラリウム2

2022年6月30日発売
Nintendo Switch / PlayStation 4

本作は『void tRrLM(); //ボイド・テラリウム』の続編にあたるお世話ダンジョンRPGです。

プレイヤーはロボットとなり、荒廃した世界で1人では生きて行くことが出来ない生き残りの少女トリコをお世話します。ロボットはお世話を通してトリコと一緒に遊んだり、一緒に植物を育てたり、ダンジョンに出かけてご飯を採ってきたり、荒廃した世界を共に生きます。前作で好評だったダンジョンシステムや、スキルシステム、お世話システムが大幅ボリュームアップ！　ダンジョンRPGファンの方もダンジョンRPG初めてという方もお世話システムを通して感じるトリコの可愛らしさにメロメロになり、トリコのためにダンジョン奥深く探索すること間違いありません。【開発者コメント：細野 裕矢】





魔界戦記ディスガイア7

2023年1月26日発売
Nintendo Switch / PlayStation 4 / PlayStation 5

本作は2003年から続く『魔界戦記ディスガイア』シリーズの最新作です。
『魔界戦記ディスガイア』は魔界を舞台にしたユーモラスでかつ感動的なストーリーと他のSRPGでは見られない独自性のある戦闘システム、膨大なやりこみ要素で長年好評を頂いております。
本作ではシリーズ20周年タイトルとして「原点回帰」をコンセプトに、これまでの要素を強化する新システムの追加を行い、また汎用キャラクターの増加などボリュームアップを図ることで、シリーズファンの方にも新規ユーザーの方にも好評を頂いております。【開発者コメント：美濃羽 俊介】

ゲームバラエティー Unlimited

Android / iOS

ゲームバラエティーUnlimitedとしてスマートフォン向けのアプリが遊び放題、ゲームの音楽が聴き放題になるサブスクリプション(月額定額制)サービスを2022年7月より開始いたしました。

現在はゲームアプリとして『魔界戦記ディスガイア４ Return』や『夜廻』、『嘘つき姫と盲目王子』など、ゲームの音楽として『MAD RAT DEAD』や『わるい王様とりっぱな勇者』などを配信しており、今後も定期的に追加してまいります。



こころ粋

「こころ粋」事業とは、日本製を普及させることで日本の産業復活を目的に立ち上げたECサイトであります。

現在は登録事業者の拡大に努めております。登録料が無料ですので、株主の皆様におかれましても心当たりの会社や商品をご紹介していただければ幸いです。

日本人の美的感覚、質に対するこだわり

わたしたちは、日常の何気ない風景から使う人の気持ちを慮り、心のこもったものづくりを続けてきました。
その奥にあるのは、「おもてなし」のような繊細な精神や、物事を突き詰める探究心、
あるいは純真で謙虚な生活態度など、日本人が持つ本質に起因するのではないでしょうか。
そんな商品は、安心・快適・高品質を実現し、生活を豊かにします。
こころ粋は、わたしたちの「心」や「粋」が宿った、Made in JAPAN だけを集めた EC モールです。

こころ粋
お問い合わせフォーム
https://kokoro-iki.jp/store/contact

地域での取り組み

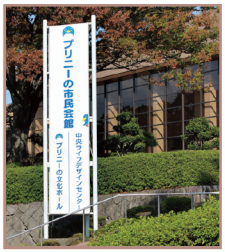
各務原市の新小学生の皆様へ『魔界戦記ディスガイア』シリーズに登場するキャラクター「プリニー」の防犯ブザーをお配りしております。

また、同市内の公共施設にネーミングライツ（施設命名権）として、同じく「プリニー」の名前を冠した名称をつけさせていただいております。



プリニー防犯ブザー







ネーミングライツ

北米・欧州での事業展開

Labyrinth of Galleria: The Moon Society
邦題：ガレリアの地下迷宮と魔女ノ旅団

©2020-2023 Nippon Ichi Software, Inc.
©2020-2023 NIS America, Inc. All rights reserved.

Yomawari: Lost in the Dark
邦題：夜廻三

©2020-2023 Nippon Ichi Software, Inc.
©2020-2023 NIS America, Inc. All rights reserved.

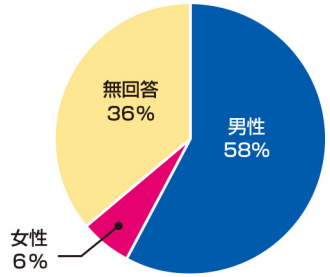
The Legend of Heroes : Trails to Azure
邦題：英雄伝説 碧の軌跡

© Nihon Falcom Corporation. All Rights Reserved.
Licensed to and published by NIS America, Inc.

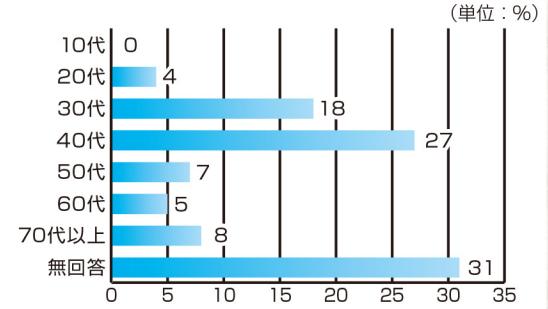
株主様アンケート結果

第30期第2四半期事業報告書に同封いたしましたアンケートに多数のご回答をいただき、誠にありがとうございました。
ここにアンケート集計結果の一部をご報告させていただきます。

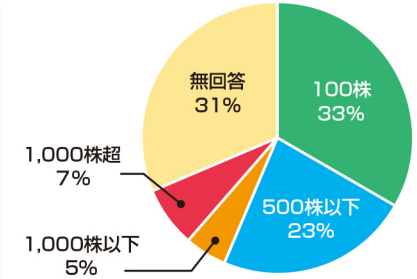
性別



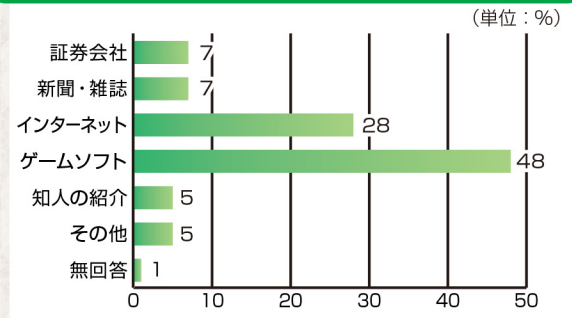
年齢分布



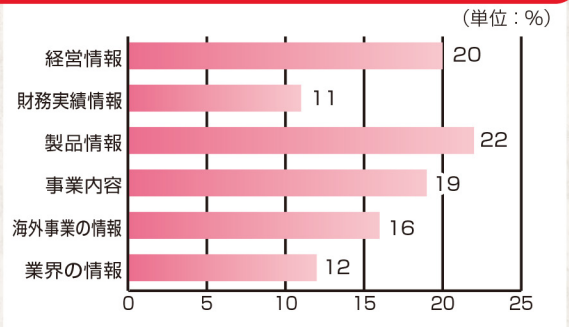
所有株式数



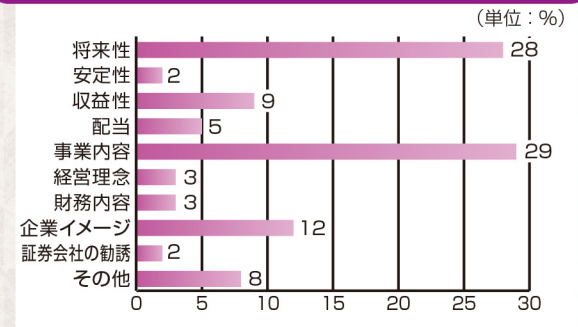
弊社をどこでお知りになりましたか？（複数可）



どのような情報をお知りになりたいですか？（複数可）



弊社株式を購入された理由をお選びください（複数可）



株主メモ・WEB サイトのご案内

■上場証券取引所 ・・・・・・・・・・・・・ 東京証券取引所
■事業年度 ・・・・・・・・・・・・・・・・ 毎年４月１日から翌年３月３１日まで
■期末配当金受領株主確定日 ・・・・・・ 毎年３月31日
■中間配当金受領株主確定日 ・・・・・・ 毎年９月30日
■定時株主総会・・・・・・・・・・・・・・ 毎年事業年度末日の翌日から３ヶ月以内
■公告掲載方法・・・・・・・・・・・・・・ 電子公告とします。(https://nippon1.co.jp)
ただし、事故その他やむを得ない事由によって公告をすることができない場合は、日本経済新聞に掲載いたします。
■株主名簿管理人 ・・・・・・・・・・・・ 東京都千代田区丸の内一丁目４番１号　三井住友信託銀行株式会社
■事務取扱場所・・・・・・・・・・・・・・ 愛知県名古屋市中区栄三丁目 15 番 33 号　三井住友信託銀行株式会社　証券代行部
■郵便物送付先・・・・・・・・・・・・・・ 〒168-0063　東京都杉並区和泉二丁目８番４号　三井住友信託銀行株式会社　証券代行部
（電話照会先） TEL：0120-782-031（フリーダイヤル）
■住所変更、配当金受取方法の
ご指定等について・・・・・・・・・・・・ 株主様の口座のある証券会社にお申出ください。なお、証券会社に口座がないため特別口座が開設されました株主様は、特別口座の口座管理機関である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
■未払配当金の支払いについて・・・・・ 株主名簿管理人である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
■マイナンバー制度について ・・・・・・ マイナンバーの利用範囲には株式の税務関係手続きが含まれます。株主様はお取引口座がある証券会社等にマイナンバーを申告して下さい。
【マイナンバーのお取り扱いに関するお問い合わせ先】
株主様のお取引口座がある証券会社等にお申し出ください。なお、証券会社等にお取引口座がなく、特別口座で株式をご所有の株主様は、三井住友信託銀行株式会社 (TEL：0120-782-031) にお申出ください。

●配当金計算書について●

配当金お支払いの際にご送付しております「配当金計算書」は、租税特別措置法の規定に基づく「支払通知書」を兼ねております。確定申告を行う際は、その添付資料としてご使用いただくことができます。ただし、株式数比例配分方式をご選択いただいている株主様につきましては、源泉徴収税額の計算は証券会社等にて行われます。確定申告を行う際の添付資料につきましては、お取引の証券会社にご確認をお願いいたします。なお、配当金領収証にて配当金をお受取の株主様につきましても、配当金のお支払いの都度「配当金計算書」を同封させていただいております。確定申告をなされる株主様は大切に保管ください。

---

https://nippon1.co.jp

当社会社概要、IR 情報などを掲載しています。

https://nippon1.jp

当社 WEB サイトでは最新のゲーム情報をはじめ、最新動向、グッズの販売まで、随時更新しています。ぜひご覧ください。