



証券コード (3851)

第21期 第2四半期 事業報告書

2013.4.1～2013.9.30

日本一
SOFTWARE
株式会社日本一ソフトウェア
SINCE 1993



日本一ソフトウェア経営理念「Entertainment for All」



世の中は心の時代、夢や希望を求める時代になっています。
私たち人間は、着るものも食べるものも住むところも満足にない時代から、
心の安寧と豊かさを求めて、歌い、踊り、笑い合って生きてきました。
私たちは、エンターテインメントが夢と感動、勇気と希望を与えてくれる、
かけがえのない活力源であると確信しております。

当社は創業以来「ゲームは作品ではなく商品である」を経営理念として、
ゲームを楽しんでくださるお客様をはじめ、
関わってくださるすべての方たちと喜びを分かち合うことを目指し、
ゲームというエンターテインメントを提供してまいりました。
そして、これからは夢や希望をゲームという分野だけにとどまらず、
様々なエンターテインメントに乗せて発信し、
世界中の方々の活力源になりたいと考えております。

『Entertainment for All』
私たち日本一ソフトウェアは、
今まで支えていただいた多くの方たちへの感謝の気持ちを忘れずに、
常に新たな可能性に向かって挑戦してまいります。



INDEX

Top Interview	01	株主様アンケート結果	07
当第2四半期までの主なパッケージタイトル	02	中長期戦略	08
トピックス	03	当第2四半期の取り組み	10
オンライン・その他事業	04	当第2四半期決算のポイント	11
トピックス	05	会社概要	13



Top Interview

当第2四半期の概況および今後の方針・展望

第21期は、当社設立20周年を迎える節目の年として、将来に向けての重要な改革をしていくべきタイミングだと認識しております。

中でも、当社の代表作として10周年を迎えた『魔界戦記ディスガイア』シリーズ以外の、新規の柱となるIP(知的財産)の創出は、最重要課題であると認識しております。

前期のテーマであった『チャレンジ』の成果として新しい芽が生まれつつあります。今後はそれらの新しい芽を中心に、将来の代表作となる新規IPを複数生み出すことを中期計画として掲げ、全力で取り組んでまいります。

株主・投資家の皆様へのメッセージ

第21期、本年7月12日で当社は設立20周年を迎えることができました。これもひとえに株主・投資家の皆様、取引先の皆様、ユーザーの皆様の御支援があったからこそであると、心から感謝しております。この場をお借りして、改めて御礼申し上げます。ありがとうございました。

変化の激しい業界ではございますが、末永くお客様に愛していただける『コンテンツ』を生み出していくことが、今後30周年、40周年と事業を継続していくための最善の道であると確信しております。

これからもそのために必要なあらゆる努力をしてまいりますので、株主・投資家の皆様におかれましては、今後とも一層の御支援と御鞭撻を賜りたく、よろしくお願い申し上げます。

代表取締役社長 新川宗平



01





当第2四半期までの主なパッケージタイトル



海外パッケージ



Black Rock Shooter The Game
(邦題:「ブラック★ロックシューター THE GAME」)

PSP® (PlayStation®Portable)
©chuke/B★RS Project.
©2012 GSC/MAGES./
Imageepoch All Rights Reserved.



Time and Eternity
(邦題:「時と永遠 ~トキトワ~」)

PlayStation®3
Time and Eternity™ &
©2012 NAMCO BANDAI Games Inc.



**Etrian Odyssey IV:
Legends of the Titan**
(邦題:「世界樹の迷宮IV 伝承の巨神」)

ニンテンドー 3DS
©Index Corporation 2013
Produced by ATLUS



**Disgaea®D2:
A Brighter Darkness**
(邦題:「ディスガイア D2」)

PlayStation®3

トピックス

Z/X 絶界の聖戦

トレーディングカードゲーム、コミック、アニメなど、多彩なジャンルで展開が進むメディアミックス型の大規模プロジェクト『Z/X -Zillions of enemy X-』。

20周年記念タイトルとして、このプロジェクトのコンシューマー版『Z/X 絶界の聖戦』を発売いたしました。Z/Xの世界観はそのままに、オリジナルストーリーで展開される5人の主人公の物語を辿る、カードバトルRPGです。

アルカディアス 戦姫

アルカディアス 戦姫

20周年記念タイトルのラストを飾ったのは「アルカディアスの戦姫」です。

本作は“一姫当千(いっきとうせん)”をテーマにしており、軽快に動く魅力的なキャラクター、色彩豊かなファンタジー世界を表現した2D背景、爽快なアクションと、初心者でも遊びやすいRPG要素が売りになっております。

魔女と百騎兵

幻想的なダークファンタジーの世界を舞台に、沼の魔女“メタリカ”と伝説の魔神“百騎兵”的、一風変わった物語と冒険をお楽しみいただけます。

また、当社としては新ジャンルへの取り組みである3Dグラフィックを使用したアクションゲームですが、アクションが苦手な方でも楽しんでいただけるよう、シンプルな操作性で遊びやすいゲームシステムとなっております。

魔女と百騎兵

マジョトヒヤッキハイ

03



オンライン・その他事業



PRINNY CLUB
ブリニーラブ
オンライン事業



ディスガイア レギオンバトル

Google play にて配信中
対応 OS : Android2.2 以上

ディスガイアシリーズのキャラクター達が集結!
何でもありの「レギオンバトル」で
最凶のやり込みを体感できます。



マメクエ

App Store にて配信中
対応 OS : iOS6 以上

マメから生まれるかわいい生き物「マメノン」。
さまざまな種類のマメノンを集めて、育てて、
ダンジョンに挑む放置型育成RPGです。



ディスガイア魔界コレクション

GREE・ヤマダゲーム・Mobage にて配信中
(スマートフォン、フィーチャーフォン対応)

©DiONE Entertainment Co., Ltd. /
Nippon Ichi Software, Inc.



その他事業



PRINNY CLUB
ブリニーラブ



**カード&グッズショップ
PRINNY CLUB**



**Z/X (ゼクス)
-Zillions of Enemy X-**

©BROCCOLI/
Nippon Ichi Software, Inc.



**うたの☆プリンスさまっ♪
MUSIC2**

PSP® (PlayStation®Portable)

※当社は開発を担当しております。

©早乙女学園

**コミック
「伏 少女とケモノの烈花譚」**

※当社は作画部分を担当しております。

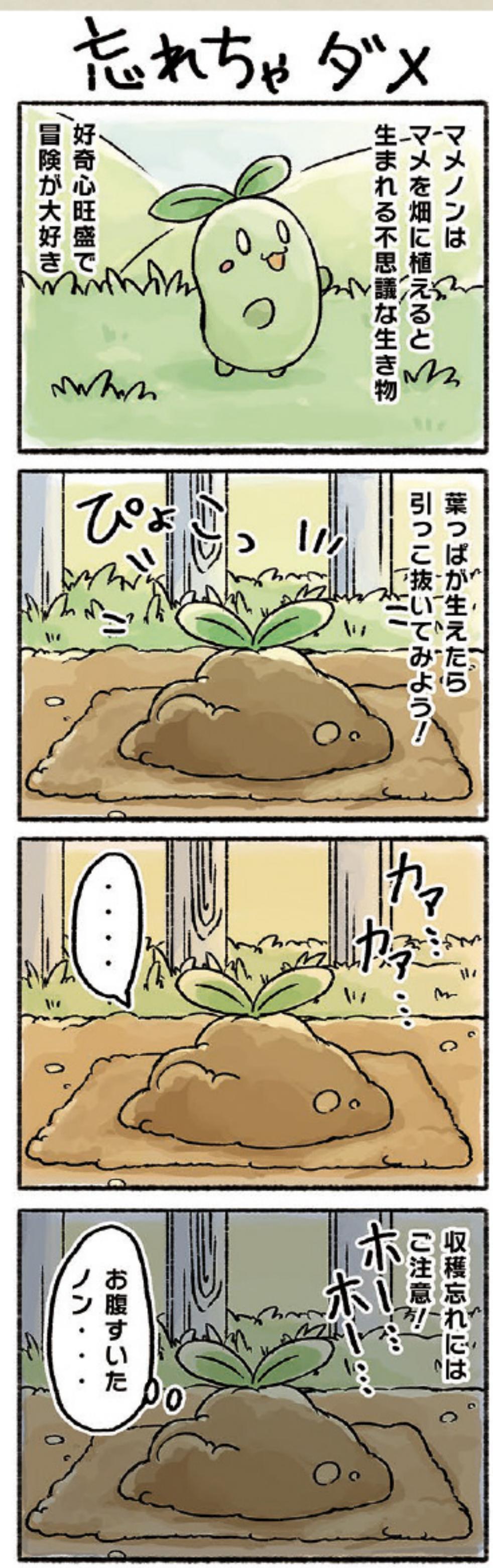
原作：桜庭一樹（著）

『伏 賢作・里美八犬伝』（文春文庫刊）

©hakus・MakotoTsuduki/
SQUARE ENIX



トピックス



日本一通信

Vol.20th Anniversary

FC岐阜の応援に“プリニー”が登場!!

当社は岐阜フットボールクラブが運営する「FC岐阜」と一年間のオフィシャルスポンサー契約を締結いたしました。

『ディスガイア』シリーズおよび、当社のマスコットキャラクターとして十周年を迎えた「プリニー」の活躍の場を広げ、認知向上や企業ブランドの強化を目指すと共に、FC岐阜のサポーター・やスポーツファン、地域社会の皆様へさまざまなコンテンツ・ティングメントを提供できるよう努めて参ります。



カードゲームに当社キャラクターが参戦!!



©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc.

株式会社ブロッコリーが発売しておりますカードゲーム「Z/X -Zillions of enemy X」に、当社キャラクターが登場する「EXパック」日本一ソフトウェア」を発売いたしました。

全100種類のカードが封入されており、お気に入りのキャラクターで遊んだり、カードの組み合わせを変えたりすることで、様々な遊び方を楽しむことができます。



21期
第2四半期
2013.4.1
~ 9.30



プリニークラブ金山店オープン!!

「プリニークラブ金山店」は当社のオフィシャルショップとして、新たな地域で当社知名度の向上に努めて参ります。金山駅周辺にお立ち寄りの際はぜひご来店くださいませ。

カードゲームショップ「プリニークラブ」の二号店となる「プリニークラブ金山店」が当期七月にオープンいたしました。

金山店には、名古屋地区最大級のカードゲームの対戦スペースがありますので、ゆったり・のびのびとお楽しみいただけます。また、プリニーライブでは、毎日様々なカードゲームの大会を開催しており、当店ならではのキャンペーンも行っております。

ALL THAT 日本一ソフトウェア!! 設立20周年記念 大全集

設立20周年を記念して、株式会社KADOKAWAより当社の歴史を詰め込んだ記念書籍が刊行されました。110作品にものぼる当社の歴代タイトルの紹介をはじめ、日本一用語集や大勢のクリエイター陣からの祝辞コメント、オフィスの紹介など、ファン必見の情報がたくさん詰まっています。



20周年記念イベント 『魔界ウォーズ Live episode1 アサギの逆襲』

20周年記念プロジェクトの集大成として、当社のゲームに所縁のある豪華アーティスト達が1日限りの夢の共演を果たしました。記念ライブオリジナルグッズの販売も行い、終始盛り上りました。

魔界ウォーズ Live



20周年記念酒

20周年を迎える記念として、当社を支えてくださった皆様に感謝をこめて、記念酒を発売いたしました。

日本一ソフトウェアらしい“遊び心”のある2種類のお酒をご用意いたしました。記念酒は「蔵元林本店」でお買い求めいただけます。

<http://eiichi.ov.shopserve.jp/SHOP/g-20.html>

(写真右“榮一 山廃純米酒”、
写真左“金時 - GOLDEN AMBER 2000”)

当社は当期7月12日に設立20周年を迎えました。

20周年の節目を迎えることができたのはひとえに皆様のご声援とお力添えのおかげだと感謝しております。この感謝の気持ちは、言葉では表しきれません。

そのため、前期より『日本一ソフトウェア20周年祭り』と称し、1年間にわたり、記念タイトル、記念事業、記念グッズなどを発表・発売して参りました。

20周年のコンセプトは「チャレンジ!」です。これからも皆様に喜んでいただけるようなチャレンジをたくさんして参りたいと考えておりますので、どうぞご期待ください。

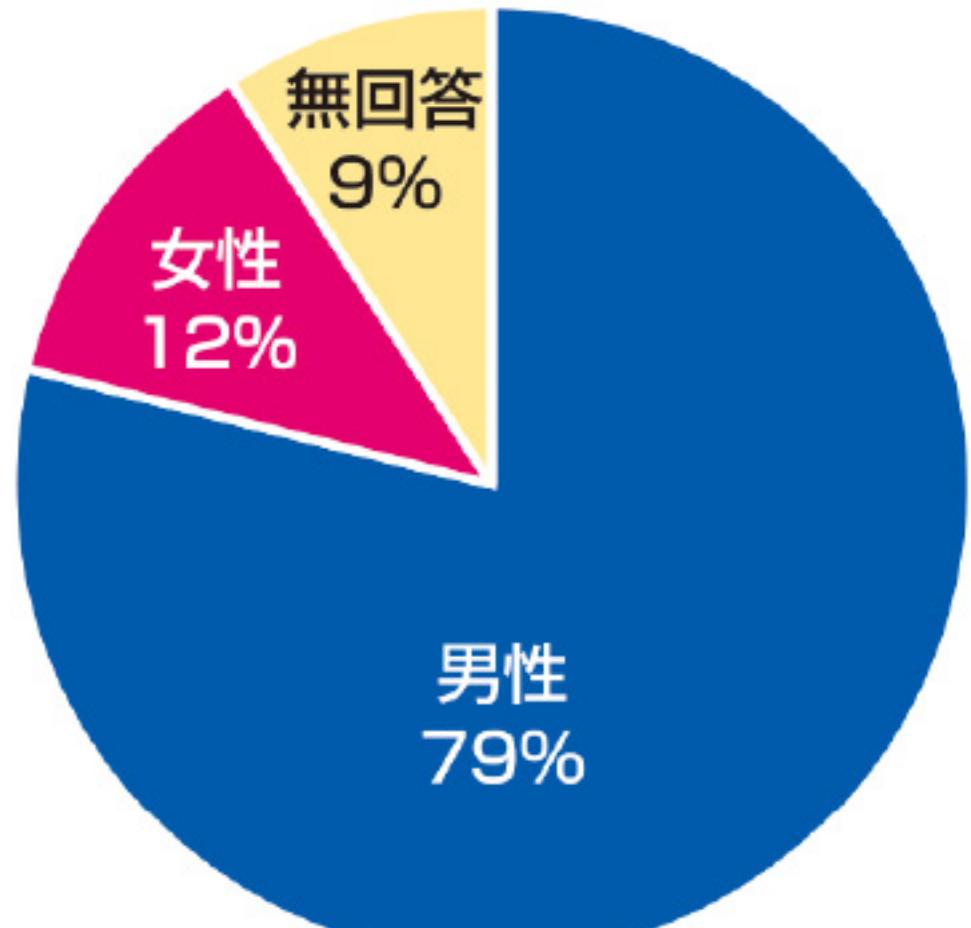


株主様アンケート結果

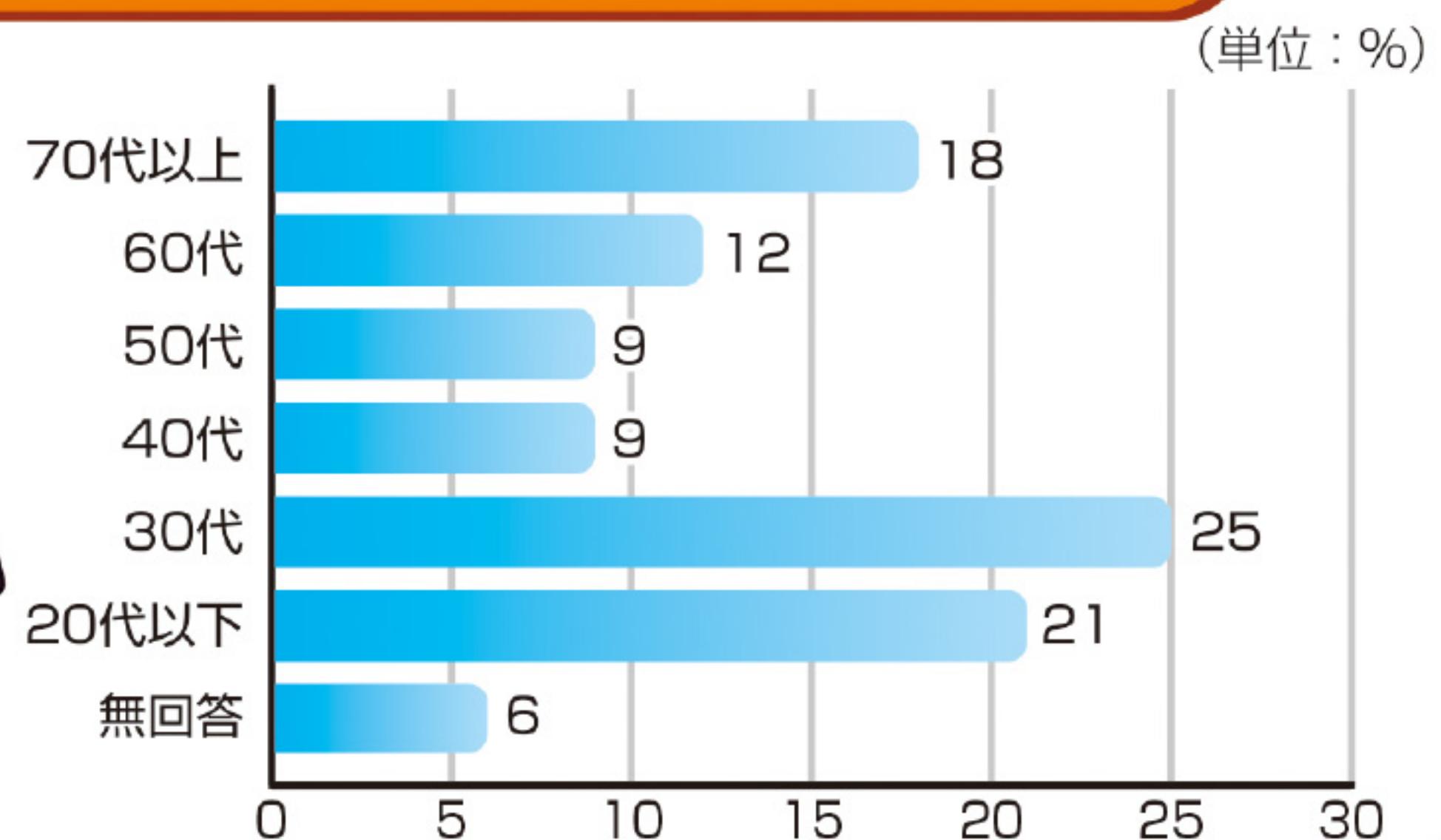
第20期事業報告書に同封いたしましたアンケートに多数のご回答をいただき、誠にありがとうございました。
ここにアンケート集計結果の一部をご報告させていただきます。



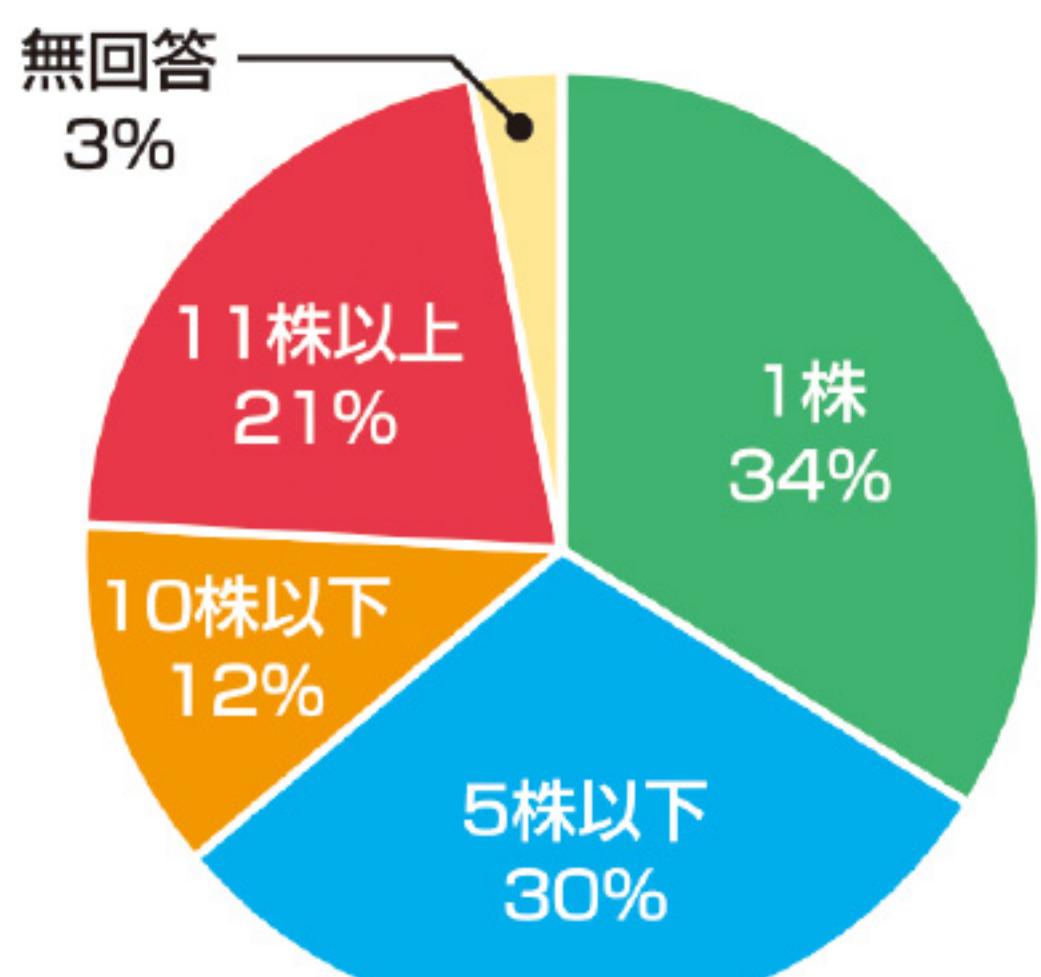
性別



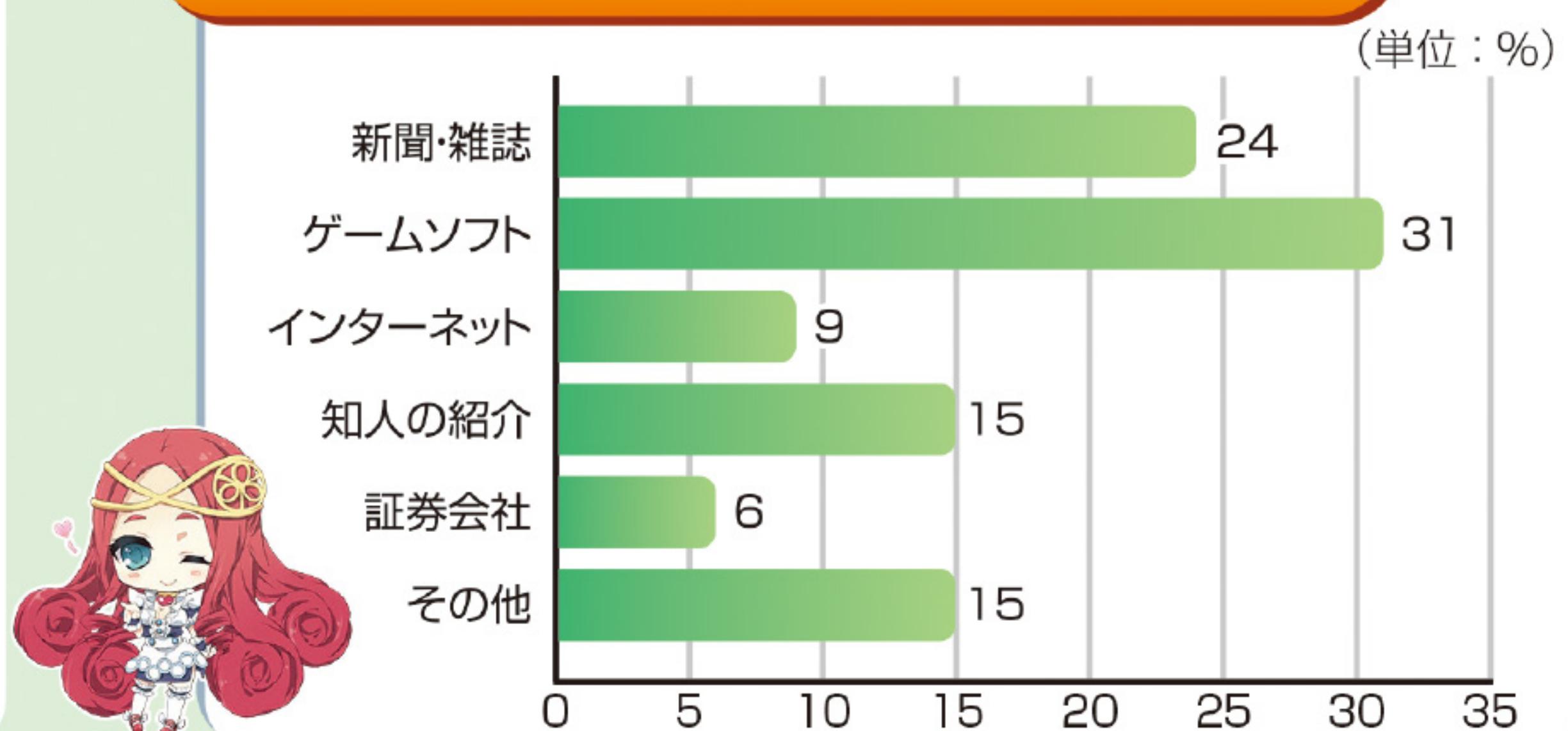
年齢分布



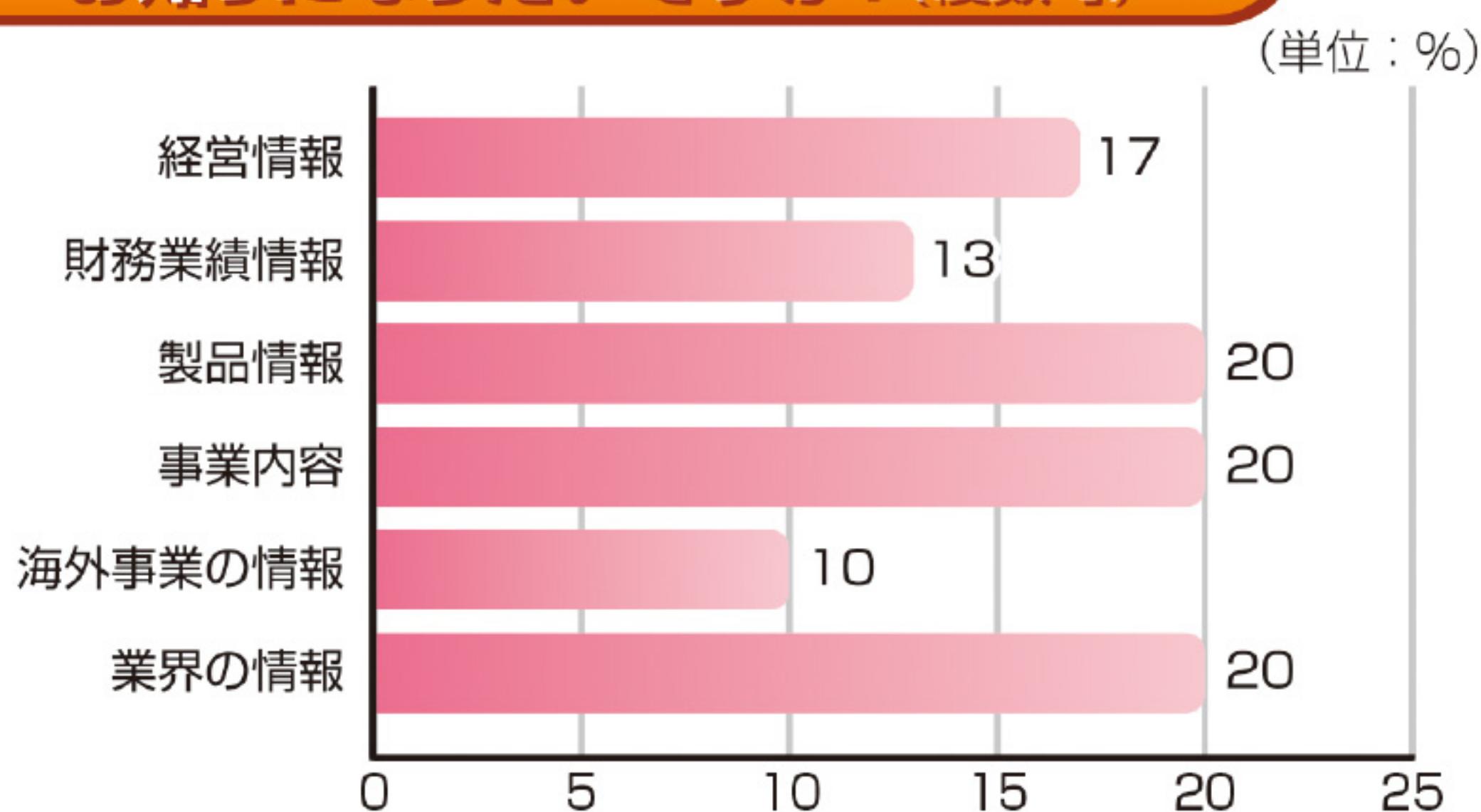
所有株式数



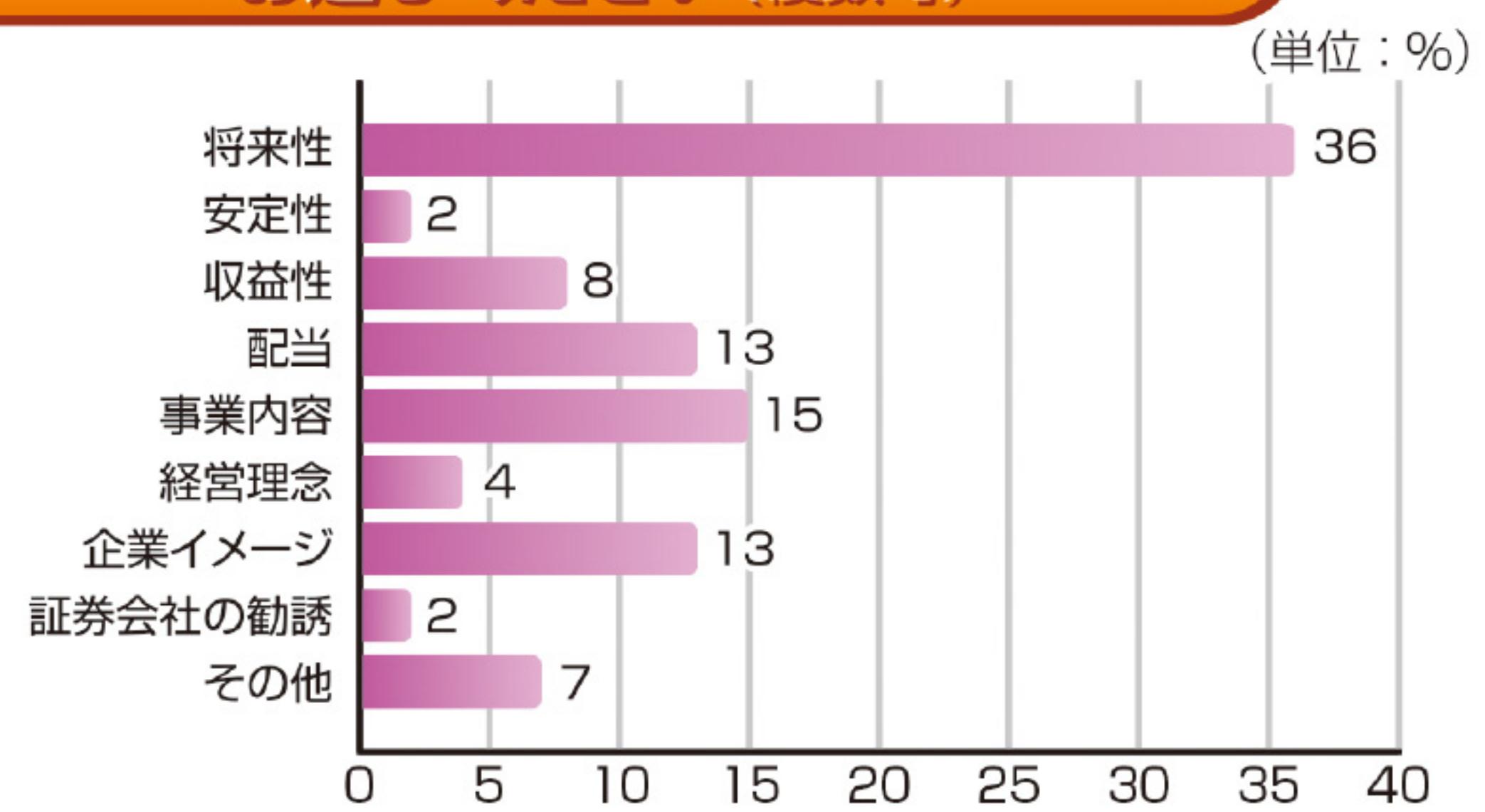
弊社をどこでお知りになりましたか？



どのような情報を お知りになりたいですか？(複数可)



弊社株式を購入された理由を お選びください(複数可)





中長期戦略



成長戦略

■海外（グローバル）戦略

海外子会社と連携し、当社タイトルを含めた国内秀作ゲームタイトルやアニメーションのローカライズを進めることで、当社ブランドの国際的な認知度の向上を図ると共に、日本のエンターテインメント文化を世界中に普及させて参ります。

■オンラインビジネス戦略

急伸するソーシャルゲーム市場に対応するため、子会社と連携し、オンラインビジネスを強化いたします。さらに、新しいコンテンツを投入することで、当社ファンを拡大し、馴染みの薄いライトユーザーからコアユーザーへの転換を促して参ります。

■メディアミックス、コラボレーション戦略

経営理念である「Entertainment for All」に則り、ゲーム業界のみに留まらず、ゲーム以外のエンターテインメント業界とのつながりを強化いたします。これにより、新たなビジネスチャンスの獲得を図ると共に、「コンテンツ価値の最大化サイクル」を実践いたします。

また、当社コンテンツを題材としたメディアミックス、特にライセンスアウトを強化することにより、収益性及び当社コンテンツの認知、価値の向上を図ります。



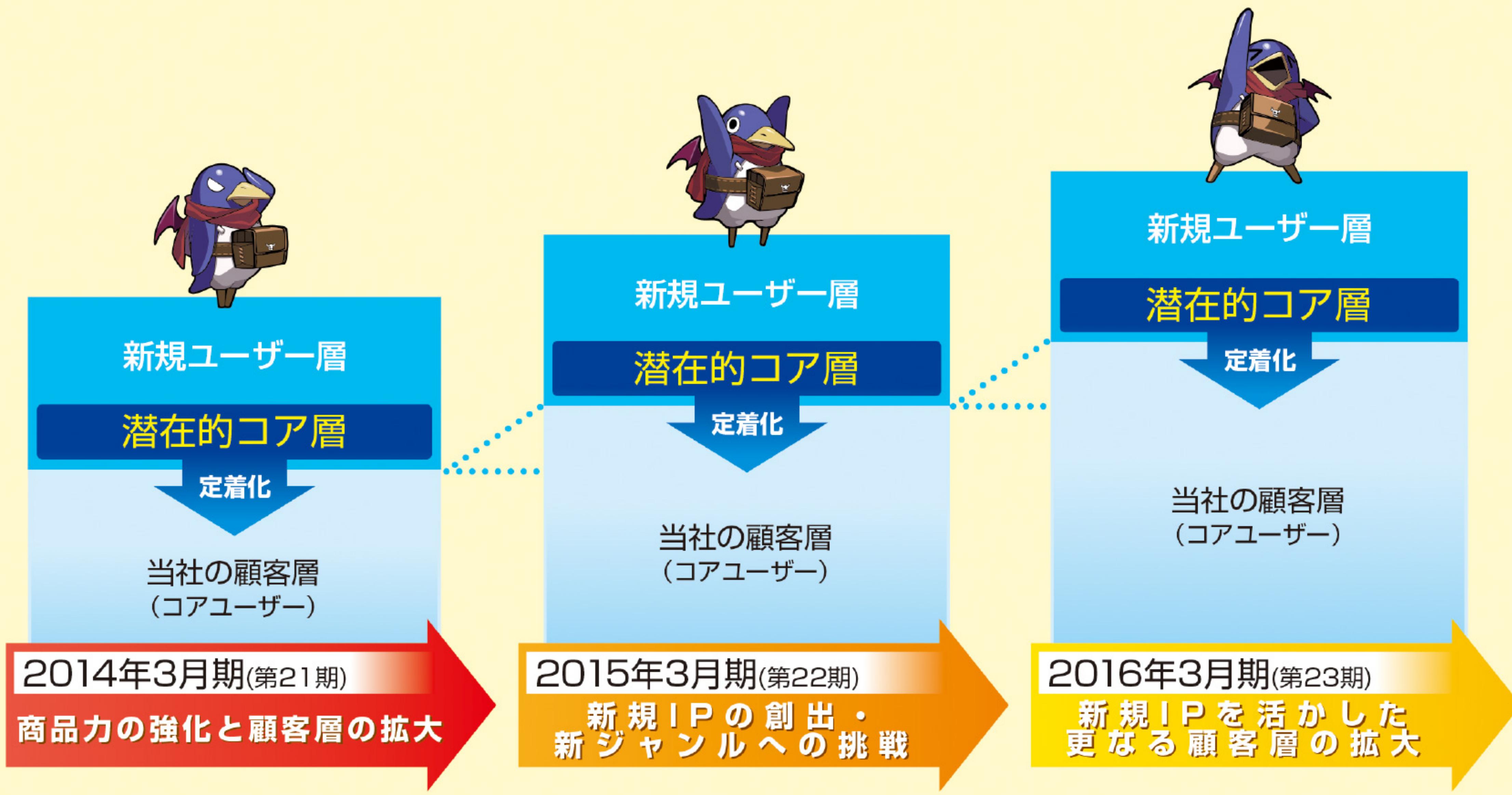
中長期戦略



中期経営ビジョン

(2013年10月1日策定)

収益性の高いコアユーザーの掘り起こしと定着化による、安定的成長の実現にむけて



PlayStation®3専用タイトル『Z/X 絶界の聖戦』、『魔女と百騎兵』及び『アルカディアスの戦姫』等を発売することにより、新規顧客の獲得を目指してまいりました。

また、PlayStation®Vita専用タイトル『魔界戦記ディスガイア4 Return』等を発売し、既存顧客の満足度向上を図ります。

既存シリーズに留まること無く、新規IPを市場へ提供してまいります。

また、セグメントにとらわれずに、様々な方法でエンターテインメントを発信いたします。

2015年3月期に取り組んだ新規IPを活かすために、他社とのコラボレーション、またメディアミックスを行う等、エンターテインメントを幅広く展開してまいります。

100万人の顧客獲得を目指して!!



当第2四半期の取り組み

■パッケージ事業

パッケージ事業におきましては、国内外あわせて全9タイトルの発売を行いました。

国内市場では『魔界戦記ディスガイア3 Return PlayStation Vita the Best』(PlayStation Vita専用ゲームソフト)、『Z/X 絶界の聖戦』(PlayStation3専用ゲームソフト)、『魔女と百騎兵』(PlayStation3専用ゲームソフト)、『アルカディアスの戦姫』(PlayStation3専用ゲームソフト)の4タイトルを発売いたしました。海外市場では『Black Rock Shooter The Game』(邦題:『ブラックロックシューター THE GAME』)、PlayStation Portable専用ゲームソフト)、『Time and Eternity』(邦題:『時と永遠~トキトワ~』)、PlayStation3専用ゲームソフト)、『Etrian Odyssey IV』(邦題:『世界樹の迷宮IV 伝承の巨神』)、ニンテンドー3DS専用ゲームソフト)、『SHIN MEGAMI TENSEI: DEVIL SUMMONER: SOUL HACKERS』(邦題:『デビルサマナー ソウルハッカーズ』)、ニンテンドー3D専用ゲームソフト)、『Disgaea D2:A Brighter Darkness』(邦題:『ディスガイア D2』)、PlayStation3専用ゲームソフト)の5タイトルを発売いたしました。

グッズの製作・販売におきましては、ぬいぐるみやラバーストラップ等の新規グッズや20周年記念ライブイベントのグッズ制作・販売等を行いました。また、20周年記念ライブイベント「魔界ウォーズLive episode1 アサギの逆襲」を行い、お客様及び関係者の皆様への感謝の気持ちを表すとともに、顧客満足度の向上と新規顧客の獲得に努めました。

その結果、当事業全体におきましては、売上高1,591,752千円、営業利益184,206千円となりました。

■オンライン事業

オンライン事業におきましては、GREE、ヤマダゲーム及びMobageにて『ディスガイア魔界コレクション』の配信を行うとともに、Android OS対応ゲームアプリ『ディスガイア レギオンバトル』の配信を行いました。また、iOS対応ゲームアプリ『マメクエ』の配信を当年8月より開始いたしました。さらに、PlayStation Networkを通じて『ディスガイアD2』の追加ダウンロードコンテンツやカスタムテーマ等の配信を行ってまいりました。

その結果、当事業全体におきましては、売上高320,861千円、営業利益214,283千円となりました。

■ライセンス事業

ライセンス事業におきましては、株式会社ドリコムとの共同事業として制作を行いましたGREE及びmixi向けソーシャルゲーム『ビックリマン』の配信をしてまいりました。

その結果、当事業全体におきましては、売上高63,276千円、営業利益57,147千円となりました。

■その他事業

その他事業におきましては、株式会社ブロックリーから当年9月に発売されました『うたの☆プリンスさまっ♪MUSIC2』(PlayStation Portable専用ゲームソフト)と、当年10月に発売されました『神々の悪戯(あそび)』(PlayStation Portable専用ゲームソフト)の受託開発を行いました。また、当社のグッズやトレーディングカードを扱う「プリニークラブ」の運営におきまして、当年7月に「プリニークラブ金山店」を新規開店いたしました。

その結果、当事業全体におきましては、売上高99,596千円、営業利益40,161千円となりました。





当第2四半期決算のポイント

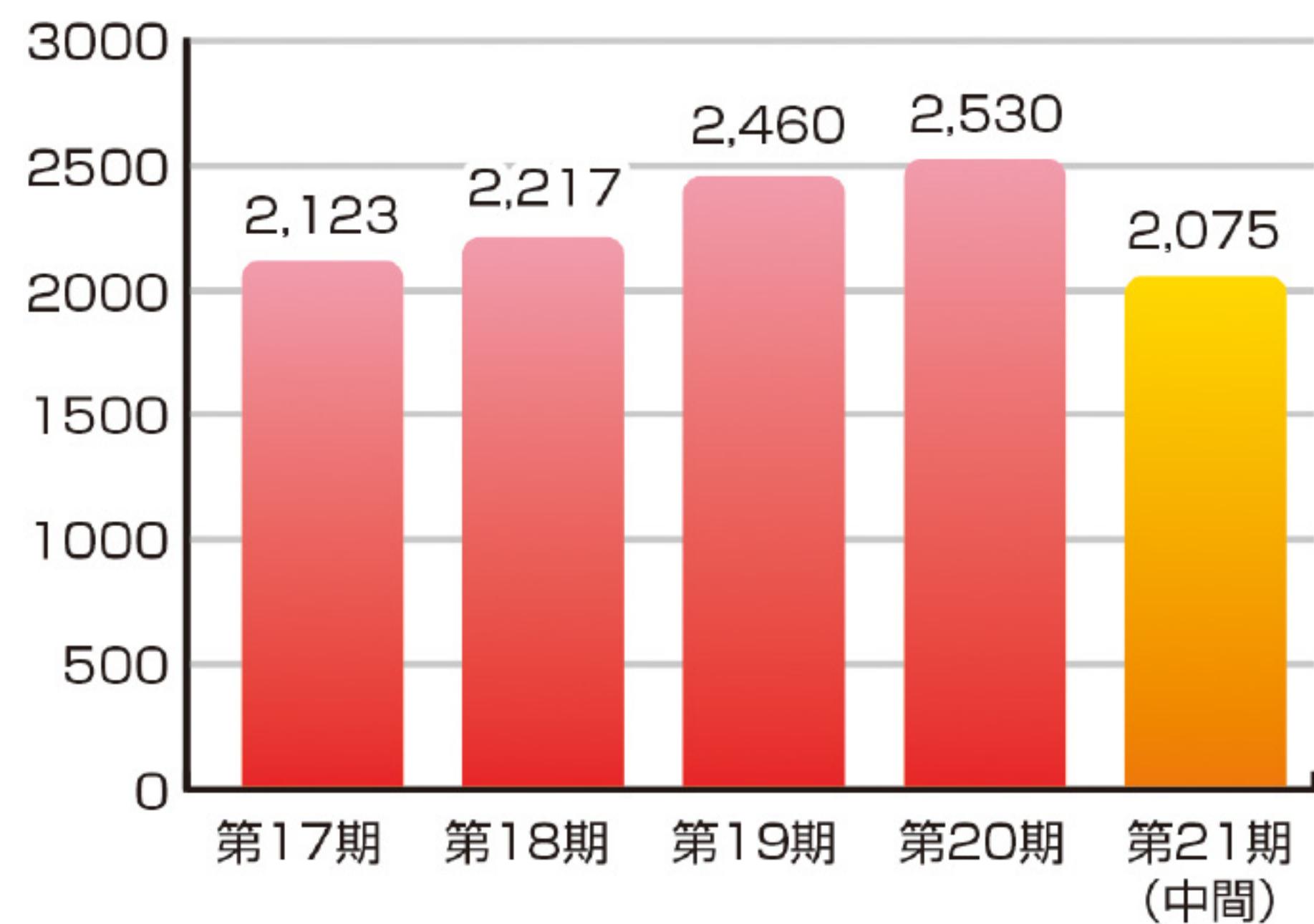


連結財務ハイライト



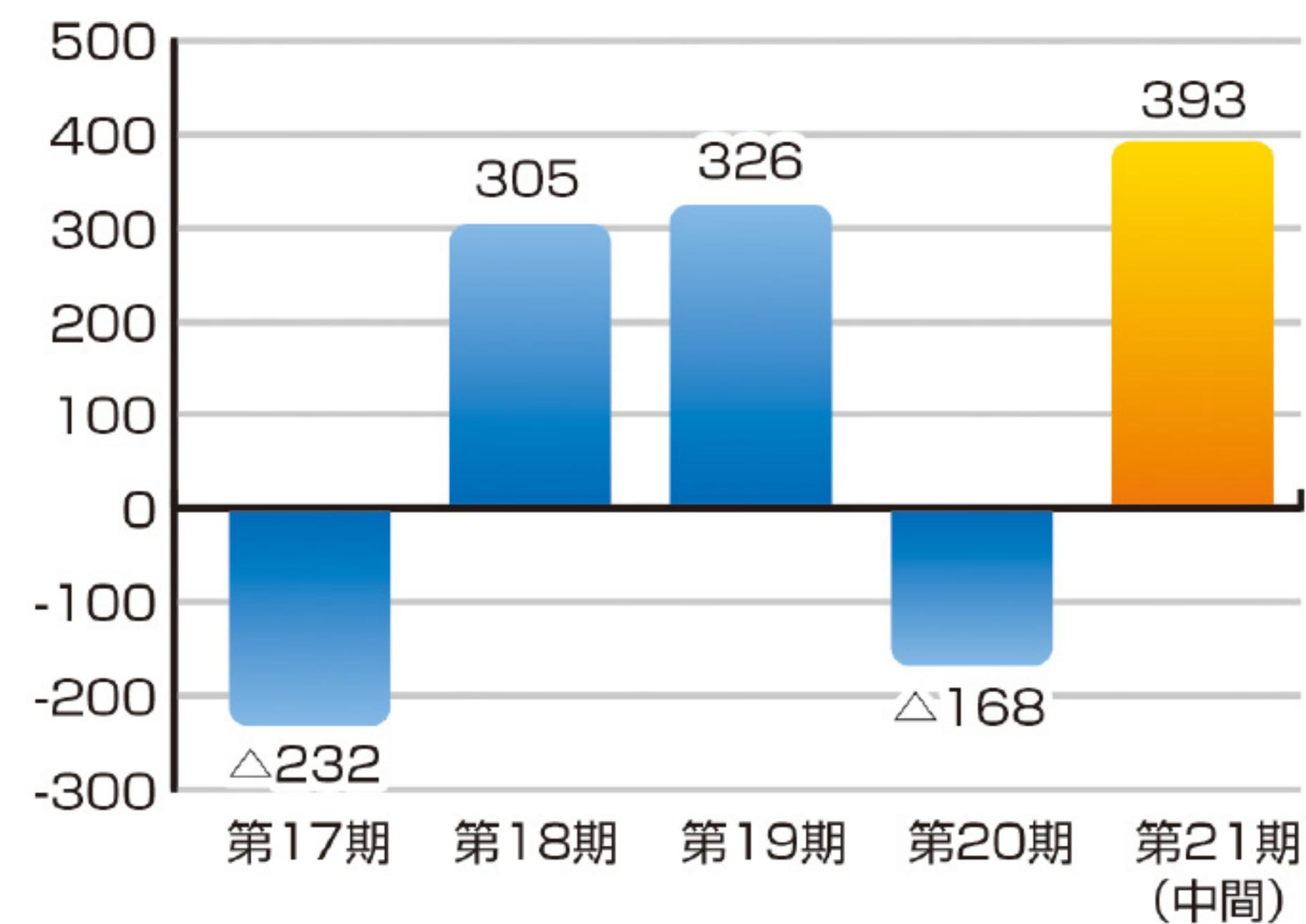
売上高

(単位：百万円)



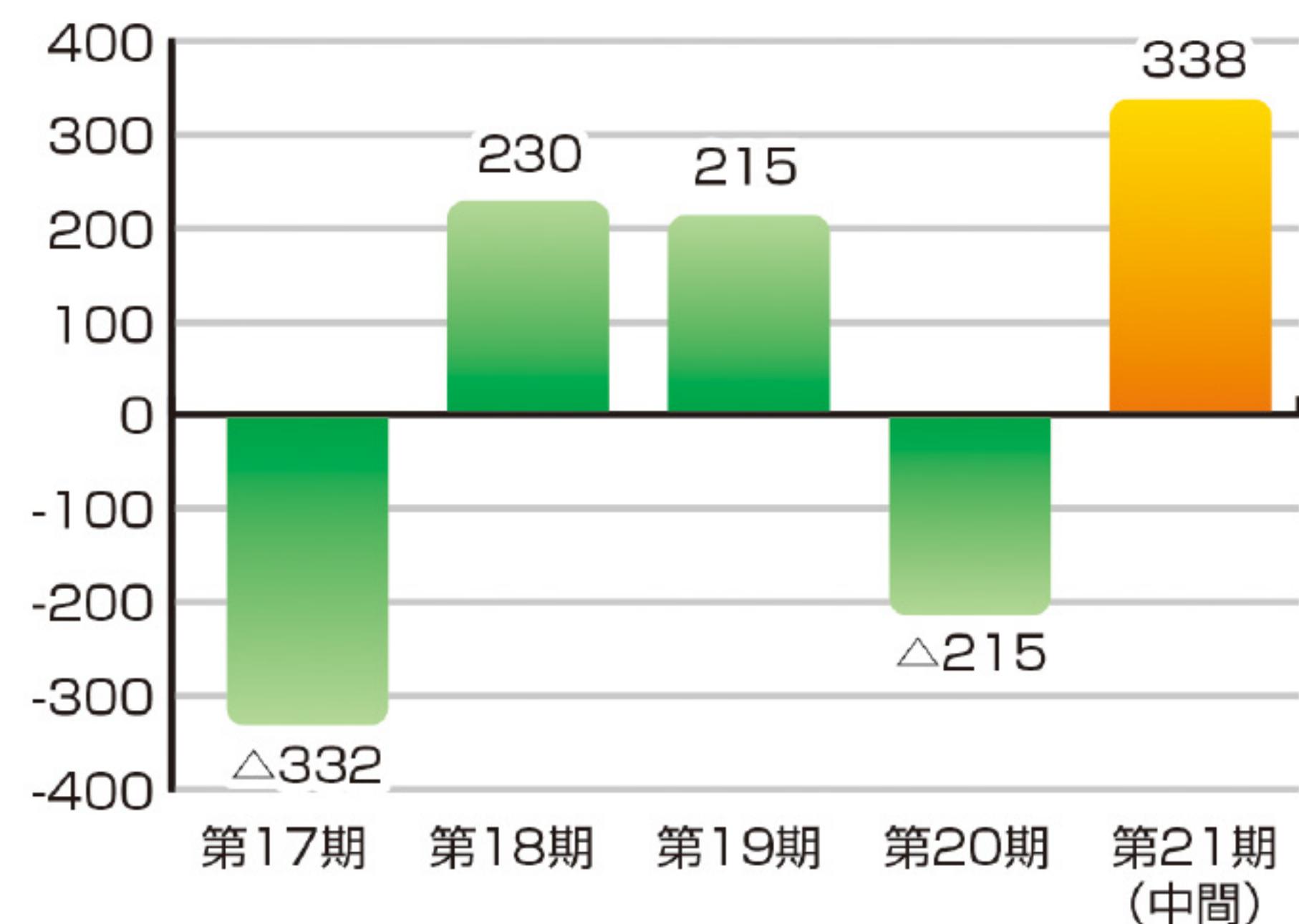
経常利益

(単位：百万円)



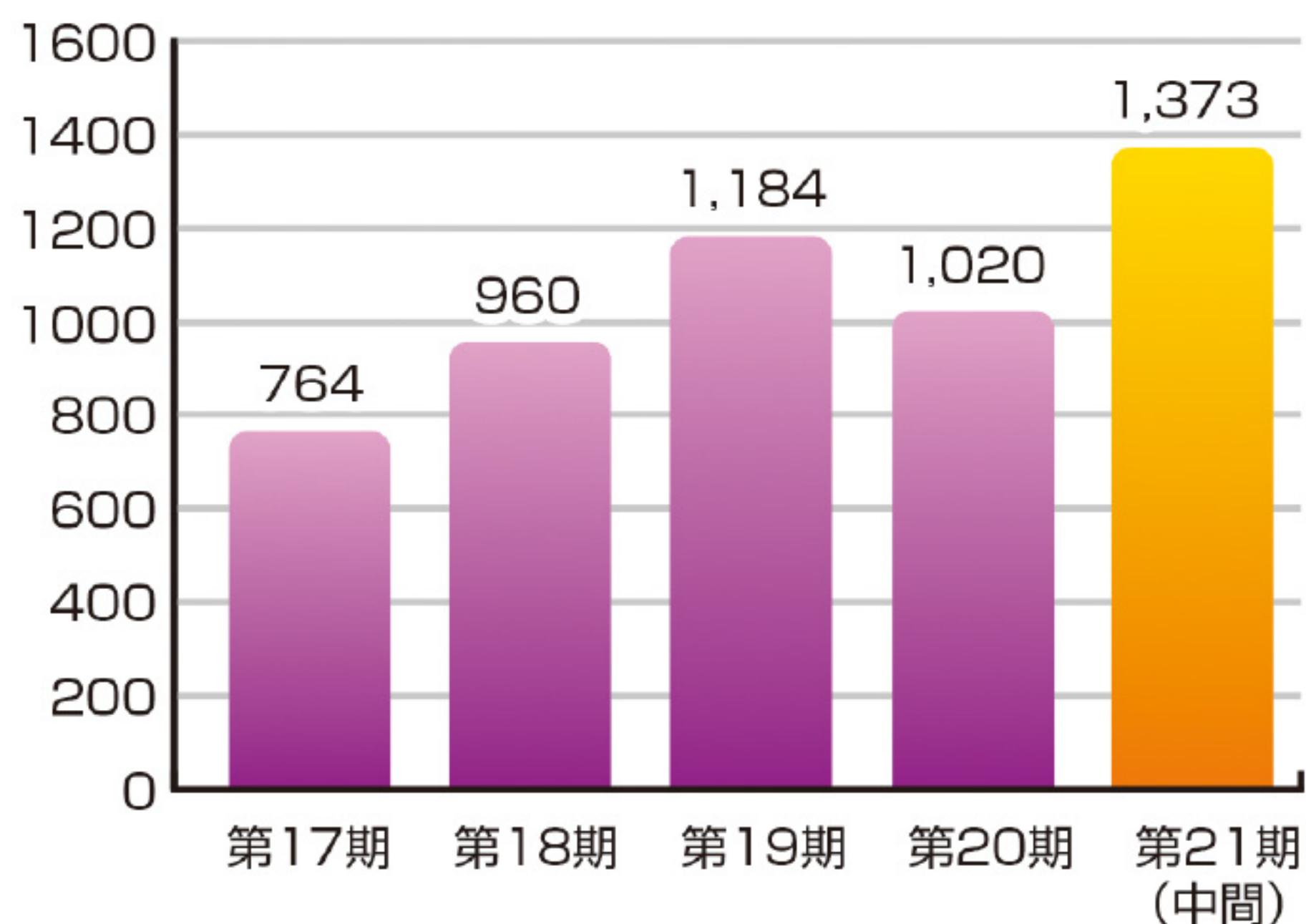
純利益(損益)

(単位：百万円)



純資産額

(単位：百万円)





当第2四半期決算のポイント



連結財務諸表(要旨)



■ 第2四半期連結貸借対照表

[単位 : 千円]

		前連結会計年度末に係る 要約連結貸借対照表 (平成25年3月31日現在)	当第2四半期連結会計期間末 (平成25年9月30日現在)
区分	金額	金額	
(資産の部)			
I 流動資産	1,752,003	1,618,047	
II 固定資産			
①有形固定資産	592,006	590,117	
②無形固定資産	11,307	9,761	
③投資その他の資産	215,286	261,291	
固定資産合計	818,600	861,170	
資産合計	2,570,604	2,479,218	
(負債の部)			
I 流動負債	1,388,230	972,827	
II 固定負債	161,488	133,372	
負債合計	1,549,718	1,106,200	
(純資産の部)			
I 株主資本			
①資本金	246,180	246,342	
②資本剰余金	236,180	236,342	
③利益剰余金	586,001	920,714	
④自己株式	△ 16,870	△ 16,870	
株主資本合計	1,051,490	1,386,528	
II 評価・換算差額等			
①その他有価証券評価差額金	4,302	3,573	
②為替換算調整勘定	△ 34,907	△ 17,083	
評価・換算差額等合計	△ 30,604	△ 13,510	
純資産合計	1,020,885	1,373,018	
負債純資産合計	2,570,604	2,479,218	

■ 第2四半期連結損益計算書

[単位 : 千円]

	前第2四半期連結累計期間 (自 平成24年4月1日 至 平成24年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自 平成25年4月1日 至 平成25年9月30日)
区分	金額	金額
I 売上高	1,000,471	2,075,486
II 売上原価	540,467	1,177,077
売上総利益	460,003	898,409
III 販売費及び一般管理費	506,221	524,450
営業利益	△ 46,217	373,958
IV 営業外収益	15,871	23,431
V 営業外費用	9,169	4,063
経常利益	△ 39,515	393,326
VI 特別利益	3,468	1,064
VII 特別損失	3,900	781
税金等調整前四半期純利益	△ 39,947	393,609
法人税等	49,292	54,655
四半期純利益	△ 89,239	338,954

■ 第2四半期連結キャッシュ・フロー計算書

[単位 : 千円]

	前第2四半期連結累計期間 (自 平成24年4月1日 至 平成24年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自 平成25年4月1日 至 平成25年9月30日)
区分	金額	金額
I 営業活動によるキャッシュ・フロー	△ 290,784	686,775
II 投資活動によるキャッシュ・フロー	△ 83,567	△ 59,375
III 財務活動によるキャッシュ・フロー	346,960	△ 584,213
IV 現金及び現金同等物に係る換算差額	△ 16,899	7,558
V 現金及び現金同等物の増減額 (△は減少)	△ 44,292	50,745
VI 現金及び現金同等物の期首残高	673,114	627,256
VII 現金及び現金同等物の中間期末残高	628,822	678,002





会社概要

■設立年月日	1993年7月12日	
■本社	〒504-0903 岐阜県各務原市蘇原月丘町三丁目17番	TEL : 058-371-7275
■大阪開発室	〒530-0055 大阪府大阪市北区野崎町九丁目13番 梅田扇町通ビル8階	TEL : 06-6809-7250

■役員構成	代表取締役会長 代表取締役社長 取締役 取締役 取締役 常勤監査役 常勤監査役 監査役	北角 浩一 新川 宗平 世古 哲久 築瀬 涼司 後藤 昭人 渡邊 克巳 福井 明 貝沼 征司	■連結子会社 NIS America,Inc. (米国カリフォルニア州) 株式会社システムプリズマ (大阪府大阪市) 株式会社STUDIO ToOeuf (岐阜県各務原市) 宍喰屋株式会社 (神奈川県横浜市) 株式会社ディオンエンターテインメント (東京都豊島区) Nippon Ichi Software Asia Pte. Ltd. (シンガポール共和国)
■事業の内容	パッケージ事業 オンライン事業 ライセンス事業 その他の事業	家庭用ゲームソフト、関連グッズ、物品販売 家庭用ゲームソフトのダウンロード販売、 携帯電話用コンテンツ、SNSサイトの運営 スマートフォン用コンテンツの配信・運営 著作権の使用許諾収入 アミューズメント施設の運営、 他社タイトルの受託開発、上記以外	■業種別分類 / コード 情報・通信 / 3851 ■銘柄略称 日本一S ■資本金 246,342,000円 ■従業員数 134名 (連結) (2013年9月30日現在)

株式の状況

(2013年9月30日現在)

発行可能株式数	13,600,000株
発行済株式数	4,303,200株
株主数	1,381名

大株主

株主名	持株数 (株)	持株比率 (%)
有限会社ローゼンクイーン商会	1,573,400	36.56
北角 浩一	1,000,000	23.24
加藤 修	230,400	5.35
岐阜信用金庫	100,000	2.32
株式会社十六銀行	90,000	2.09

(注) 上記のほか、自己株式が58,000株あります。



株主メモ・WEB サイトのご案内

- 上場証券取引所 ……………… 東京証券取引所
- 事業年度 ……………… 毎年4月1日から翌年3月31日まで
- 期末配当金受領株主確定日 ……………… 毎年3月31日
- 中間配当金受領株主確定日 ……………… 每年9月30日
- 定時株主総会 ……………… 每年事業年度末日の翌日から3ヶ月以内
- 公告掲載方法 ……………… 電子公告とします。(<http://nippon1.co.jp>)
ただし、事故その他やむを得ない事由によって公告をすることができない場合は、日本経済新聞に掲載いたします。
- 株主名簿管理人 ……………… 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社
- 事務取扱場所 ……………… 〒460-8685 名古屋市中区栄三丁目15番33号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
- 郵便物送付先 ……………… 〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
(電話照会先) TEL: 0120-78-2031(フリーダイヤル)
取次事務は三井住友信託銀行株式会社の本店および全国各支店で行っております。
- 住所変更、配当金受取方法の
ご指定等について ……………… 株主様の口座のある証券会社にお申出ください。なお、証券会社に口座がないため特別口座が開設されました株主様は、
特別口座の口座管理機関である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- 未払配当金の支払いについて ……………… 株主名簿管理人である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。

●配当金計算書について●

配当金お支払いの際にご送付しております「配当金計算書」は、租税特別措置法の規定に基づく「支払通知書」を兼ねております。確定申告を行う際は、その添付資料としてご使用いただくことができます。ただし、株式数比例配分方式をご選択いただいている株主様につきましては、源泉徴収税額の計算は証券会社等にて行われます。確定申告を行う際の添付資料につきましては、お取引の証券会社にご確認をお願いいたします。なお、配当金領収書にて配当金をお受取の株主様につきましても、配当金のお支払いの都度「配当金計算書」を同封させていただいております。確定申告をなされる株主様は大切に保管ください。

<http://nippon1.co.jp>

当社会社概要、IR情報などを掲載しています。

<http://nippon1.jp>

当社WEBサイトでは最新のゲーム情報をはじめ、
最新動向、グッズの販売まで、随時更新しています。ぜひご覧ください。

