

第20期 事業報告書

2012.4.1～2013.3.31



株式会社日本一ソフトウェア

日本一ソフトウェア経営理念「Entertainment for All」



世の中は心の時代、夢や希望を求める時代になっています。
私たち人間は、着るものも食べるものも住むところも満足にない時代から、
心の安寧と豊かさを求めて、歌い、踊り、笑い合って生きてきました。
私たちは、エンターテインメントが夢と感動、勇気と希望を与えてくれる、
かけがえのない活力源であると確信しております。

当社は創業以来「ゲームは作品ではなく商品である」を経営理念として、
ゲームを楽しんでくださるお客様をはじめ、
関わってくださるすべての方たちと喜びを分かち合うことを目指し、
ゲームというエンターテインメントを提供してまいりました。
そして、これからは夢や希望をゲームという分野だけにとどまらず、
様々なエンターテインメントに乗せて発信し、
世界中の方々の活力源になりたいと考えております。

『Entertainment for All』

私たち日本一ソフトウェアは、
今まで支えていただいた多くの方たちへの感謝の気持ちを忘れずに、
常に新たな可能性に向かって挑戦してまいります。

INDEX

Top Interview	01
第20期にリリースした 主なタイトルとサービス	02
トピックス	04

当期の取り組み	07
決算のポイント	08
会社概要	13



第20期の概況および今後の方針・展望

第20期におきましては『チャレンジ』という目標のもと、設立20周年に向けて複数の記念タイトルを立ち上げ、多数のイベントに参加し、業内外に存在感をアピールすることができました。

その一方で予定していたタイトルの多くが発売延期となり、皆様には大変ご心配をおかけいたしました。

第21期は、お客様が期待するタイミングで商品が発売できるように全力を尽くし、同時に当社ならではのチャレンジ精神とサービス精神を失うことなく、コンテンツの制作に取り組んでまいります。

株主・投資家の皆様へのメッセージ

本年7月12日をもって、株式会社日本ソフトウェアは設立20周年の節目を迎えます。

これもひとえに多くのお客様から、時には温かい励ましの言葉で、時には厳しいお叱りの言葉で御指導いただいたおかげだと、心から感謝しております。本当にありがとうございました。

設立20周年を迎えるこの第21期を飛躍の年にできるよう、役員はじめ社員一同、一丸となって取り組んでまいります。

株主・投資家の皆様におかれましては、引き続き御支援と御鞭撻の程、よろしくお願い申し上げます。

代表取締役社長 新川宗平



第20期にリリースした主なタイトルとサービス

パッケージ事業（国内）



ディスガイア D2

PlayStation®3



神様と運命革命のパラドクス

PlayStation®3



絶対ヒーロー改造計画 PSP® the Best

PSP® (PlayStation®Portable)



特殊報道部

PlayStation®Vita

©2012 Nippon Ichi Software, Inc./ メーテレ



MISSINGPARTS the TANTEI stories Complete

PSP® (PlayStation®Portable)

©2012 FOG/O-TWO/SYSTEM PRISMA/
Nippon Ichi Software, Inc.



洞窟物語 3D

ニンテンドー 3DS

©2012 Nippon Ichi Software, Inc.
©2012 NIS America, Inc.
©2012 Nicalis, Inc./Daisuke Amaya.



パッケージ事業（海外）

Disgaea3:Absence of Detention



(邦題:『魔界戦記ディスガイア3 Return』)
PlayStation®Vita

Atelier Meruru:The Apprentice of Arland



(邦題:『メルルのアトリエ
～アーランドの錬金術士3～』)
PlayStation®3
©2012 GUST, INC. All rights reserved.

オンライン事業



無限魔界ディスガイア

Gゲーにて配信中
(AndroidOS搭載端末対応、
OS バージョン2.1以上)



ディスガイア 魔界コレクション

GREE・ヤマダゲームにて配信中
(スマートフォン、フィーチャーフォン対応)
©DIONE Entertainment Co., Ltd./
Nippon Ichi Software, Inc.

ライセンス事業



ビックリマン ソーシャル

©LOTTE/ ビックリマンプロジェクト

その他の事業（受託開発、アミューズメント等）

うたの☆プリンスさまっ♪ All Star



PSP® (PlayStation®Portable)
© 早乙女学園

コミック 『伏 少女とケモノの烈花譚』



※当社は作画部分を担当しております。

原作: 桜庭一樹(著)
『伏 原作・里見八次伝』(文春文庫刊)
©hakus・MakotoTsuchi/SQUARE ENIX

カード&グッズ PRINNY CLUB



03



ディスガイアD2(ディメンションツウ)

2013年3月にPlayStation®3専用タイトル『ディスガイアD2』が発売され、「週刊ファミ通」にてゴールド殿堂入りを果たすなど、大変ご好評頂いております。

「ディスガイア」シリーズは、今年で10周年を迎える当社の看板シリーズです。シリーズ累計販売本数は全世界で200万本を超え、多くのユーザーに支持されております。その中でも根強い人気を誇る『魔界戦記ディスガイア』のその後の物語を描く完全新作タイトルが『ディスガイアD2』です。

本タイトルでは、当社のキャラクターの中でも抜群の人気を誇る「ラハール」、「エトナ」、「フロン」の3人組が再び魔界を舞台に大活躍いたします!さらに多数の新キャラクターも登場し、個性豊かなキャラクターたちが時にコミカルに、時にシリアスに物語を盛り上げます。

システムは、基本はシンプルながらも自由度が高く、奥が深いものとなっており、『ディスガイア』シリーズを遊んだことがある方も遊んだことがない方もお楽しみいただける内容となっております。



神様と運命革命のパラドクス

20周年記念タイトル第1弾として、PlayStation®3専用タイトル『神様と運命革命のパラドクス』が2013年1月に発売されました。

本タイトルは、ある日突然神様に選ばれた主人公「神楽坂レンヤ」が人々の願いを叶えるべく奮闘するダンジョンRPGです。

キャラクターデザインにはイラストレーターのいとうのいぢ氏、音楽担当にはアーティストの妖精帝國を起用し、ビジュアル、楽曲の両面からゲームを盛り上げております。その結果、ファミ通ゴールド殿堂入りをはじめ、各方面からご好評頂いております。

また、本タイトルでは『神様と運命革命のパラドクス』を当社の主力IP(知的財産)の1つとして育成すべく、新世代アイドルプロジェクト「ラブライブ! School idol project」とのコラボレーションや、「ファミ通コミッククリア」でのコミック連載、「ファミ通文庫」からの小説発売等、コラボレーションやメディアミックスに積極的に取り組んでおります。





Z/X

『Z/X(ゼクス) -Zillions of enemy X-』は株式会社ブロッコリーと当社がタッグを組み、展開する一大プロジェクトです。

2012年7月に発売されたトレーディングカードゲームを皮切りに、「Vジャンプ」でのコミック連載等、様々なメディアミックス展開を予定しており、現在アニメ化企画も進行中です。

さらに、2013年5月にはPlayStation®3専用タイトル『Z/X 絶界の聖戦』が発売されました。『Z/X 絶界の聖戦』はトレーディングカードゲーム版の世界の数十年後を舞台に、重厚でドラマチックなストーリーが描かれます。

今後も様々なメディアを通し、ますます盛り上がって行くZ/Xプロジェクトにご期待下さい!



ギネス

ギネスワールドレコーズリミテッドより『最も多くのシミュレーションRPGを発売した会社』としてギネス世界記録認定を獲得いたしました。



当期の取り組み

■パッケージ事業

パッケージ事業におきましては、国内外合わせ全11タイトルの発売を行いました。

国内市場では、『絶対ヒーロー改造計画 PSP® the Best』(PlayStation®Portable専用ゲームソフト)、『洞窟物語3D』(ニンテンドー3DS 専用ゲームソフト)、『特殊報道部』(PlayStation®Vita専用ゲームソフト)、『MISSINGPARTS the TANTEI stories Complete』(PlayStation®Portable専用ゲームソフト)、『神様と運命革命のパラドクス』(PlayStation®3専用ゲームソフト)、『ディスガイア D2』(PlayStation®3専用ゲームソフト)の6タイトルを発売いたしました。当連結会計年度におきましては、『ディスガイア D2』等3本の20周年記念タイトルを発売しており、その開発及びプロモーション活動を行いました。

海外市場では、『Disgaea3: Absence of Detention』(邦題:『魔界戦記ディスガイア3 Return』、PlayStation®Vita専用ゲームソフト)他4タイトルの計5タイトルを発売いたしました。

グッズの製作・販売につきましては、「アサギFC Tシャツ」等の新規グッズの製作や、当社の通信販売サイトにおけるキャンペーンの展開を行い、既存顧客の満足度向上に努めました。また、新規顧客の獲得に向けて「コミックマーケット83」をはじめとした国内外で行われたイベントに出展し、新規グッズの先行販売等を行いました。

その結果、当事業全体におきましては、売上高1,920,758千円、営業損失136,855千円となりました。

■オンライン事業

オンライン事業におきましては、GREE及びヤマダゲーム向けソーシャルゲーム『ディスガイア魔界コレクション』を配信いたしました。また、Android OS搭載のスマートフォン端末に向けたゲームアプリ『無限魔界ディスガイア』の配信、PlayStation®Networkによるダウンロードコンテンツの配信をまいりました。

その結果、当事業全体におきましては、売上高389,358千円、営業利益168,027千円となりました。

■ライセンス事業

ライセンス事業におきましては、株式会社ドリコムとの共同事業として製作したGREE及びmixi向けソーシャルゲーム『ビックリマン』の配信をまいりました。また、当社タイトルのコミカライズ等を行いました。

その結果、当事業全体におきましては、売上高80,680千円、営業利益60,515千円となりました。

■その他事業

その他事業におきましては、株式会社ブロッコリーから発売されました『うたの☆プリンスさまっ♪All Star』(PlayStation®Portable専用ゲームソフト)や同社から発売が予定されております『神々の悪戯(あそび)』(PlayStation®Portable専用ゲームソフト)等の受託開発を行いました。また、当社のグッズやトレーディングカードゲームを扱う「プリニークラブ」の運営を進めてまいりました。

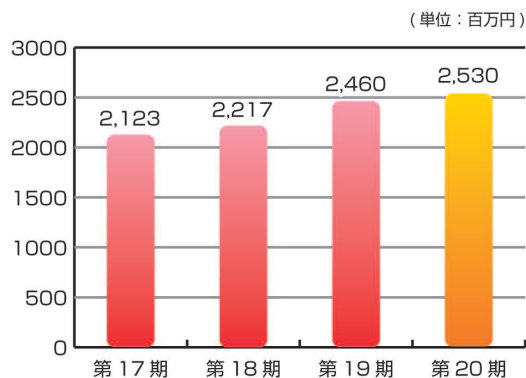
その結果、当事業全体におきましては、売上高139,755千円、営業損失26,077千円となりました。



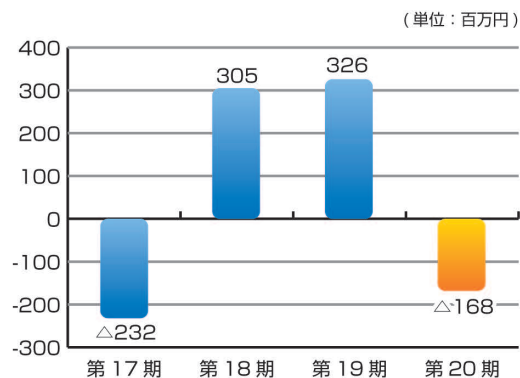
決算のポイント

■連結財務ハイライト

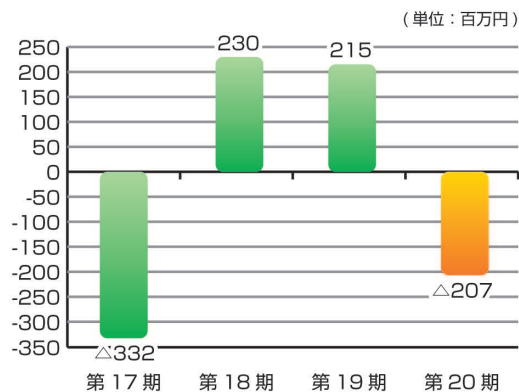
売上高



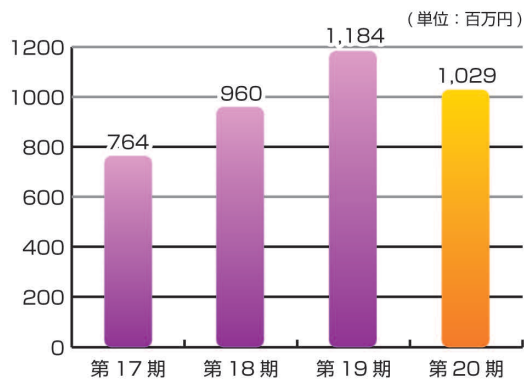
経常利益



純利益(損益)



純資産額



■連結財務諸表(要旨)

■連結貸借対照表

[単位：千円]

[単位：千円]

	前連結会計年度 (平成24年3月31日)	当連結会計年度 (平成25年3月31日)
区分	金額	金額
(資産の部)		
I 流動資産		
①現金及び預金	673,114	627,256
②受取手形及び売掛金	231,808	690,538
③商品及び製品	59,772	48,264
④仕掛品	180,007	215,971
⑤繰延税金資産	30,163	12,696
⑥その他	40,746	165,829
流動資産合計	1,214,763	1,760,558
II 固定資産		
有形固定資産		
①建物及び構築物（純額）	351,614	343,004
②機械装置及び運搬具（純額）	7,372	4,583
③土地	172,746	212,687
④その他（純額）	38,943	31,730
有形固定資産合計	570,676	592,006
無形固定資産	11,892	11,307
投資その他の資産		
①投資有価証券	177,768	185,593
②その他	26,558	29,693
③貸倒引当金	0	0
投資その他の資産合計	204,327	215,286
固定資産合計	786,896	818,600
資産合計	2,001,659	2,579,159

	前連結会計年度 (平成24年3月31日)	当連結会計年度 (平成25年3月31日)
区分	金額	金額
(負債の部)		
I 流動負債		
①買掛金	74,312	204,739
②短期借入金	329,600	900,000
③1年内返済予定の長期借入金	37,507	46,872
④未払金	72,468	98,650
⑤未払法人税等	25,529	9,103
⑥賞与引当金	17,492	27,987
⑦売上債引当金	55,876	49,550
⑧その他	39,791	51,327
流動負債合計	652,577	1,388,230
II 固定負債	164,115	161,488
負債合計	816,692	1,549,718
(純資産の部)		
I 株主資本		
①資本金	244,062	246,180
②資本剰余金	234,062	236,180
③利益剰余金	805,589	593,571
④自己株式	△ 16,870	△ 16,870
株主資本合計	1,266,843	1,059,061
II 評価・換算差額等		
①その他有価証券評価差額金	7,644	4,302
②為替換算調整勘定	△ 89,521	△ 33,922
評価・換算差額等合計	△ 81,877	△ 29,620
純資産合計	1,184,966	1,029,440
負債純資産合計	2,001,659	2,579,159



■連結財務諸表(要旨)

■連結損益計算書

[単位：千円]

区分	前連結会計年度 (自 平成 23 年 4 月 1 日 至 平成 24 年 3 月 31 日)	当連結会計年度 (自 平成 24 年 4 月 1 日 至 平成 25 年 3 月 31 日)
	金額	金額
I 売上高	2,460,752	2,530,553
II 売上原価	1,237,324	1,664,690
売上総利益	1,223,428	865,863
III 販売費及び一般管理費	903,179	1,047,363
営業利益又は営業損失 (△)	320,248	△ 181,500
IV 営業外収益	21,812	20,446
V 営業外費用	15,947	7,329
経常利益又は経常損失 (△)	326,114	△ 168,382
VI 特別利益	1,405	6,318
VII 特別損失	27,861	6,784
税金等調整前当期純利益又は当期純損失 (△)	299,658	△ 168,849
法人税、住民税及び事業税	98,577	20,846
法人税等調整額	△ 14,908	18,726
当期純利益又は当期純損失 (△)	215,989	△ 207,800

■連結キャッシュ・フロー計算書

[単位：千円]

区分	前連結会計年度 (自 平成 23 年 4 月 1 日 至 平成 24 年 3 月 31 日)	当連結会計年度 (自 平成 24 年 4 月 1 日 至 平成 25 年 3 月 31 日)
	金額	金額
I 営業活動によるキャッシュ・フロー	190,450	△ 579,094
II 投資活動によるキャッシュ・フロー	△ 9,713	△ 79,499
III 財務活動によるキャッシュ・フロー	6,543	572,124
IV 現金及び現金同等物に係る換算差額	△ 1,417	40,612
V 現金及び現金同等物の増減額 (△は減少)	185,862	△ 45,857
VI 現金及び現金同等物の期首残高	487,251	673,114
VII 現金及び現金同等物の期末残高	673,114	627,256

■連結株主資本変動計算書

[単位：千円]

区分	前連結会計年度 (自 平成 23 年 4 月 1 日 至 平成 24 年 3 月 31 日)	当連結会計年度 (自 平成 24 年 4 月 1 日 至 平成 25 年 3 月 31 日)
	金額	金額
株主資本		
I 資本金		
前期末残高	243,870	244,062
当期変動額	192	2,117
当期末残高	244,062	
II 資本剰余金		
前期末残高	233,870	246,180
当期変動額	192	2,117
当期末残高	234,062	236,180
III 利益剰余金		
前期末残高	593,815	805,589
当期変動額	211,774	△ 212,017
当期末残高	805,589	593,571
IV 自己株式		
前期末残高	△ 16,870	△ 16,870
当期変動額合計	-	-
当期末残高	△ 16,870	△ 16,870
V 株主資本合計		
前期末残高	1,054,684	1,266,843
当期変動額	212,159	△ 207,782
当期末残高	1,266,843	1,059,061
評価・換算差額等		
VI 評価・換算差額等		
前期末残高	△ 94,025	△ 81,877
当期変動額	12,148	52,256
当期末残高	△ 81,877	△ 29,620
VII 純資産合計		
前期末残高	960,658	1,184,966
当期変動額	224,308	△ 155,526
当期末残高	1,184,966	1,029,440



個別財務諸表(要旨)

個別貸借対照表

[単位 : 千円]

	前事業年度 (平成24年3月31日現在)	当事業年度 (平成25年3月31日現在)
区分	金額	金額
(資産の部)		
I 流動資産		
①現金及び預金	324,753	265,606
②売掛金	146,914	525,050
③商品及び製品	27,607	13,427
④仕掛品	170,838	218,143
⑤前渡金	3,101	18,665
⑥その他	3,148	40,125
流動資産合計	676,364	1,081,022
II 固定資産		
有形固定資産		
①建物（純額）	342,977	335,671
②構築物（純額）	7,200	6,599
③車両運搬具（純額）	5,038	2,687
④工具、器具及び備品（純額）	33,850	27,860
⑤アミューズメント施設機器	494	379
⑥土地	172,746	212,687
有形固定資産合計	562,306	585,887
無形固定資産	11,347	10,132
投資その他の資産		
①投資有価証券	169,549	176,188
②その他	105,043	139,341
③貸倒引当金	-	△ 27,250
投資その他の資産合計	274,592	288,279
固定資産合計	848,246	884,298
資産合計	1,524,611	1965,321

[単位 : 千円]

	前事業年度 (平成24年3月31日現在)	当事業年度 (平成25年3月31日現在)
区分	金額	金額
(負債の部)		
I 流動負債		
①買掛金	23,506	76,325
②短期借入金	300,000	900,000
③1年内返済予定の長期借入金	37,507	46,872
④未払金	56,691	75,068
⑤未払法人税等	22,824	0
⑥賞与引当金	17,492	23,007
⑦その他	30,217	38,689
流動負債合計	488,238	1,159,960
II 固定負債	163,526	160,606
負債合計	651,765	1,320,567
(純資産の部)		
I 株主資本		
①資本金	244,062	246,180
②資本剰余金	234,062	236,180
③利益剰余金	403,947	174,962
④自己株式	△16,870	△ 16,870
株主資本合計	865,201	640,451
II 評価・換算差額等		
①その他有価証券評価差額金	7,644	4,302
評価・換算差額等合計	7,644	4,302
純資産合計	872,845	644,754
負債純資産合計	1,524,611	1,965,321



■個別財務諸表(要旨)

■個別損益計算書

[単位：千円]

区分	前事業年度 (自 平成 23 年 4 月 1 日 至 平成 24 年 3 月 31 日)	当事業年度 (自 平成 24 年 4 月 1 日 至 平成 25 年 3 月 31 日)
	金額	金額
I 売上高	1,182,213	1,257,940
II 売上原価	489,037	872,225
売上総利益	693,175	385,714
III 販売費及び一般管理費	489,084	588,244
営業利益又は営業損失 (△)	204,091	△ 202,529
IV 営業外収益	22,000	37,261
V 営業外費用	6,171	7,125
経常利益又は経常損失 (△)	219,920	△ 172,393
VI 特別利益	891	4,940
VII 特別損失	12,001	56,525
税金等調整前当期純利益又は当期純損失 (△)	208,809	△ 223,979
法人税、住民税及び事業税	23,680	788
法人税等調整額	-	-
当期純利益又は当期純損失 (△)	185,128	△ 224,767

■個別株主資本等変動計算書

[単位：千円]

区分	前事業年度 (自 平成 23 年 4 月 1 日 至 平成 24 年 3 月 31 日)	当事業年度 (自 平成 24 年 4 月 1 日 至 平成 25 年 3 月 31 日)
	金額	金額
株主資本		
I 資本金		
前期末残高	243,870	244,062
当期変動額	192	2,117
当期末残高	244,062	246,180
II 資本剰余金		
前期末残高	233,870	234,062
当期変動額	192	2,117
当期末残高	234,062	236,180
III 利益剰余金		
前期末残高	223,033	403,947
当期変動額	180,913	△ 228,984
当期末残高	403,947	174,962
IV 自己株式		
前期末残高	△16,870	△ 16,870
当期変動額合計	-	-
当期末残高	△16,870	△ 16,870
V 株主資本合計		
前期末残高	683,902	865,201
当期変動額	181,298	△ 224,749
当期末残高	865,201	640,452
評価・換算差額等		
VI 評価・換算差額等		
前期末残高	△5,126	7,644
当期変動額	12,770	△ 3,342
当期末残高	7,644	4,302
VII 純資産合計		
前期末残高	678,776	872,845
当期変動額	194,069	228,091
当期末残高	872,845	644,754



会社概要

■設立年月日 1993年7月12日

■本社 〒504-0903
岐阜県各務原市蘇原月丘町三丁目17番
TEL：058-371-7275

■役員構成

代表取締役会長	北角 浩一
代表取締役社長	新川 宗平
取締役	世古 哲久
取締役	築瀬 涼司
取締役	後藤 昭人
常勤監査役	渡邊 克巳
常勤監査役	福井 明
監査役	貝沼 征司

■事業の内容

パッケージ事業	家庭用ゲームソフト、関連グッズ、物品販売
オンライン事業	家庭用ゲームソフトのダウンロード販売、 携帯電話用コンテンツ、 スマートフォン用コンテンツの配信・運営、 SNSサイト運営
ライセンス事業	著作権の使用許諾収入
その他の事業	アミューズメント施設の運営、 他社タイトルの受託開発、上記以外

■連結子会社

NIS America,Inc. (米国カリフォルニア州)
株式会社システムブリズマ (大阪府大阪市)
株式会社STUDIO ToOeuf (岐阜県各務原市)
穴喰屋株式会社 (神奈川県横浜市)
株式会社カウンターストップ (岐阜県各務原市)
株式会社ノラ (岐阜県各務原市)
株式会社ディオンエンターテインメント (東京都豊島区)
Nippon Ichi Software Asia.Pte.Ltd.(シンガポール共和国)

■業種別分類 / コード 情報・通信 / 3851

■銘柄略称 日本ーS
■資本金 246,180,000円
■従業員数 139名(連結)

(2013年3月31日現在)

株式の状況

(2013年3月31日現在)

発行可能株式数	68,000株
発行済株式数	21,496株
株主数	1,654名

大株主

株主名	合計所有株式数(株)	持株比率(%)
有限会社 ローゼンクイーン商会	7,867	37.0
北角 浩一	5,000	23.5
加藤 修	1,152	5.4
岐阜信用金庫	500	2.3
株式会社十六銀行	450	2.1

※当社は自己株式 290 株を保有しております。持株比率は、自己株式を除いて算出しております。



502

- ただし、事故その他やむを得ない事由によって公告をすることができない場合は、日本経済新聞に掲載いたします。

- 取次事務は三井住友信託銀行株式会社の本店および全国各支店で行っております。

- 特別口座の口座管理機関である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。

当社 WEB サイトでは最新のゲーム情報をはじめ、最新動向、グッズの販売まで、随時更新しています。ぜひご覧ください。