

証券コード (3851)

# 第18期 第2四半期 事業報告書

2010.4.1~2010.9.30



株式会社日本一ソフトウェア

## ゲームは作品ではなく商品である

いつの頃からか、ゲームのことを作品と呼ぶようになりました。しかし当社グループは常に『商品』としてゲームの開発、販売に携わっています。

『作品』とは、製作者の血の滲むような努力の結果出来上がってきたものとのイメージがあります。確かに関わったスタッフ全員の才能や努力は必要です。

しかし一番重要なことは『商品』を通じて業務に携わっていただいた方々、そして何よりもユーザーの方々に喜んでいただくことだと信じております。

「日本一ソフトウェア」とはスタッフひとりひとりが誰にも負けない能力を持ち続け、努力し続けるという意味で社名をつけました。

その能力を駆使し、努力を積み重ね、統合して、ユーザーはもちろんのこと、流通や出版、そのほか当社グループの『商品』に関わった多くの方々に喜んでいただいて、はじめて『売上』『利益』が意味を成すものだと考えており、スタッフおよび当社グループの繁栄に繋がるものだと考えております。

01..... Top Interview  
02..... 主なタイトルと今後の展開  
04..... トピックス  
07..... アンケート結果報告

当第2四半期の取り組み.....08  
中長期戦略 .....09  
第2四半期決算のポイント.....10  
会社概要 .....12

## 当第2四半期の概況と今後の方針・展望

第18期に本社単体での黒字化を実現するべく、全社一丸となって計画を遂行中であります。

当期第2四半期の業績につきましては、前期以前に発売したタイトルの追加注文やダウンロード配信の好調により、当初計画を上回っております。

今期発売の新作タイトルにつきましては、いずれも計画本数を上回っておりますが、今期業績に大きな影響を与える『魔界戦記ディスガイア4』の発売を当期第4四半期に予定しておりますので、通期の計画は変更しておりません。

以上のように計画に対しては堅調に推移しておりますが、楽観できない状況であり、今後も経営体質の更なる改善、商品とサービスの強化、新規市場へのチャレンジを図ってまいります。

## 株主、投資家の皆様へのメッセージ

第17期の業績につきまして、皆様方には大変ご心配をおかけいたしました。

第18期におきましては、お客様からの信頼回復と、商品とサービスの質の向上に重点を置き、引き続き、業績回復に向けて全力を尽くしてまいります。

同時に、コンシューマ事業におきましては、海外戦略・メディアミックス戦略・コラボレーション戦略により収益性とコンテンツの価値を高めてまいります。

また、モバイル事業におきましては、従来の3キャリア(docomo、softbank、au)でファンサイトの充実を図り、スマートフォン市場にも積極的にアプローチするなど、来期以降を視野に入れた既存事業の拡充を図ってまいります。



# ■ 当期に発売した主なタイトル及び今後の展開

## 国内発売タイトル



### ディスガイア インフィニット

PSP® (PlayStation®Portable)  
ループ型テキストアドベンチャー  
3,800円 (税込 3,990円)

2010年4月22日



### セカンドノベル ～彼女の夏、15分の記憶～

PSP® (PlayStation®Portable)  
青春・自己・探案・ミステリアス・認識・アドベンチャー  
4,980円 (税込 5,229円)

2010年7月29日



### 流行り神 3 警視庁怪異事件ファイル The Best Price

PSP® (PlayStation®Portable)  
ホラーアドベンチャー  
2,800円 (税込 2,940円)

2010年8月5日



### BLUE ROSES ～妖精と青い瞳の戦士たち～

PSP® (PlayStation®Portable)  
シミュレーションRPG  
5,800円 (税込 6,090円)

2010年9月16日

2010年

4月

7月

8月

9月

10月

## モバイル



### 現代異聞 流行り神 警視庁怪異事件ファイル

iPhone/iPod touch  
電子書籍

第零話 無料 2010年 8月 7日配信  
第一話 450円 2010年 8月 19日配信  
第二話 450円 2010年 9月 2日配信  
最終話 450円 2010年 9月 16日配信



### 現代異聞 流行り神 HD 警視庁怪異事件ファイル

iPad  
電子書籍

第零話 無料 2010年 8月 7日配信  
第一話 450円 2010年 8月 19日配信  
第二話 450円 2010年 9月 2日配信  
最終話 450円 2010年 9月 16日配信





**ファントム・ブレイブ  
PORTABLE**

PSP® (PlayStation®Portable)  
やりたい放題シミュレーションRPG  
4,800円 (税込 5,040円)

**2010年10月28日**

**11月**



**クリミナルガールズ™**

PSP® (PlayStation®Portable)  
少女おしおき RPG  
5,800円 (税込 6,090円)

**2010年11月18日**

**12月**

**今後の展開**

次のページに  
特集記事あり!!



**魔界戦記ディスガイア4**

PlayStation®3  
史上最凶のシミュレーションRPG

**2011年2月24日発売予定**

**2月**

**3月**

**海外発売タイトル**



Z.H.P™

**Unlosing Ranger VS  
Darkdeath Evilman**

PSP® (PlayStation®Portable)  
PlayStation® Network

**2010年10月26日 (北米)  
2010年12月15日 (欧州)**

※欧州版は、PlayStation® Network のみでの発売となっております。



Prinny™ 2

**Down of Operation  
Panties, Dood!**

PSP® (PlayStation®Portable)  
PlayStation® Network

**2011年1月11日 (北米)  
2010年12月15日 (欧州)**

※欧州版は、PlayStation® Network のみでの発売となっております。



Atelier Rorona™

**The Alchemist of Arland**

PlayStation®3

**2010年9月28日 (北米)  
2010年10月22日 (欧州)**



Hyperdimension

**Neptunia™**

PlayStation®3

**2011年2月15日 (北米)  
2011年3月4日 (欧州)**



## 2011年、ファン待望の新作『魔界戦記ディスガイア4』発売決定!

当社の看板タイトルである『魔界戦記ディスガイア』シリーズは、全世界出荷本数 160 万本(※1)を達成。日本国内だけでなく、北米、欧州、アジアなどの地域でお客様に支持をいただいているシミュレーションロールプレイングゲーム (SRPG) です。

その『魔界戦記ディスガイア』4 タイトル目の待望の新作『魔界戦記ディスガイア4』が、2011年2月24日の発売予定となりました!!

『魔界戦記ディスガイア』シリーズは、魔界を舞台にした『痛快なストーリー』と、長時間遊ぶことができる『やり込み要素』が充実しており、多くのファンに支持されてきました。

今回の『魔界戦記ディスガイア4』の大きな特徴として、『魔界戦記ディスガイア3』から大きな進化を遂げた美しいグラフィックと、ネットワーク機能の搭載が挙げられます。

PlayStation®3 をネットワークにつなげることで、自分が育てたキャラクターを他のユーザーが遊んでいる『魔界戦記ディスガイア4』に登場させ、ネットワーク上に送り出したキャラクターは、他のユーザーと戦ったり、助け合ったりして、様々な場面で活躍させることができます。

前作よりパワーアップした『魔界戦記ディスガイア4』で更なるユーザー層の拡大を狙います。

(※1) 2010年9月末現在



## スマートフォン（高機能携帯電話）向けアプリの配信開始！

当社は、米国 Apple Inc. が提供するオンラインストア「App Store」において、2010年8月7日より iPhone/iPod touch・iPod 向けアプリの配信を開始いたしました。

第一弾として、これまで家庭用ゲーム機向けにリリースしてまいりましたホラーアドベンチャーゲーム『流行り神 警視庁怪異事件ファイル』の電子書籍版として『現代異聞 流行り神 警視庁怪異事件ファイル』の配信を行っております。

### 【電子書籍アプリ『現代異聞 流行り神 警視庁怪異事件ファイル』 流行り神 HD 警視庁怪異事件ファイル』について】

本アプリは、PlayStation®2、PlayStation®Portable 及びニンテンドー DS(TM)等の家庭用ゲーム機向けに当社が販売してまいりましたホラーアドベンチャーゲーム、『流行り神』シリーズ第1作『流行り神 警視庁怪異事件ファイル』を1話完結型の電子書籍として移植したものです。

ホラーノベルとしてのテキストの重厚感に加え、CG や BGM により恐怖感・緊張感をあおる演出等の付加要素が、電子書籍ならではの新しい楽しみ方を提供しております。



## 『ビックリマン漢熟霸王』で楽しく学習!

株式会社ロッテのロングセラー商品『ビックリマンチョコ』の新シリーズが2010年8月24日に発売されました。これは『ビックリマン漢熟霸王』と『魔界戦記ディスガイア』のキャラクターとのコラボレーション商品です。

業種を越えたコラボレーションにより、『ビックリマン』、『ディスガイア』双方のファンに新たな魅力を提供するとともに、「漢字・熟語」をテーマにしたゲーム性を持たせることで、若年層の新たなファンの獲得を図り、漢字学習に興味を持つ幅広い年齢層へのアピールを行いました。



## プリニー、子供たちと一緒にダンシング!?

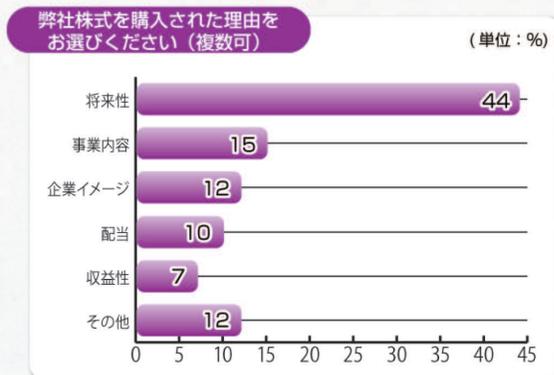
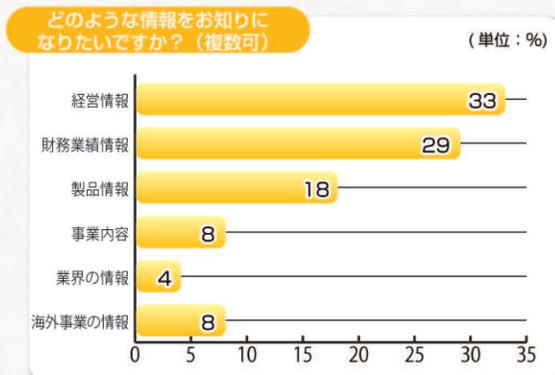
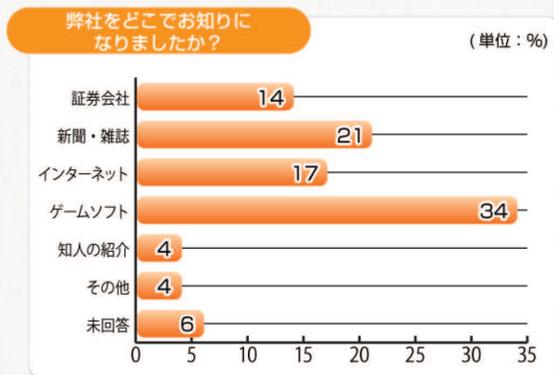
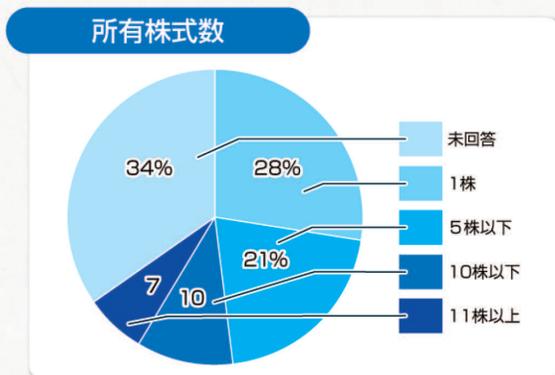
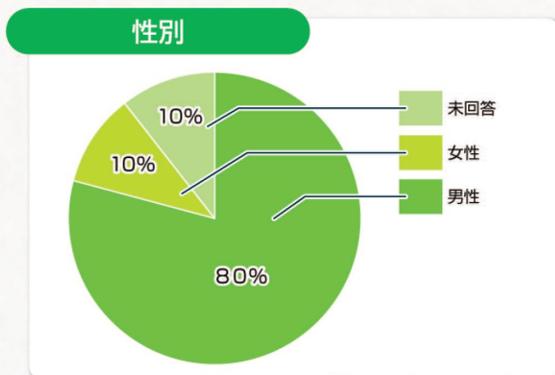
今やゲームの主人公、ブログに新聞と、巷で大人気のプリニーが、子供たちと楽しく遊んでいる現場を目撃しました!!

プリニーは、子供たちと「プリニー体操」を一緒に踊り、ハートをがっちりと掴んでいました。今後もプリニーの活躍から、目がはなせません。



# ■株主様アンケート結果報告

第17期事業報告書に同封いたしましたアンケートに多数のご回答をいただき、誠にありがとうございました。  
ここにアンケート集計結果の一部をご報告させていただきます。



## ■当第2四半期の取り組み

### ■コンシューマ事業（家庭用ゲームソフトの企画・開発・販売）

当事業におきましては、国内外合わせ全11タイトルの発売を行いました。

国内市場におきましては、PlayStation Portable 専用ソフトとして、『セカンドノベル～彼女の夏、15分の記憶～』、『BLUE ROSES ～妖精と青い瞳の戦士たち～』、『DOT DEFENCE』（ダウンロード版）等の4本を発売し、ブランド力の強化と顧客層の拡大を図ってまいりました。また、当事業年度決算期に発売を予定している当社の主カタイトル『魔界戦記ディスガイア4』について、雑誌やイベント等においてプロモーション活動を行い、商品の認知度を向上させるための広報施策を展開してまいりました。

海外市場におきましては、北米市場ではPlayStation Portable 専用ソフトとして『Disgaea Infinite』（邦題：『ディスガイア インフィニット』）、『ClaDun: This is an RPG!』（邦題：『クラシックダンジョン ～扶翼の魔装陣～』）等の3タイトルを発売、欧州市場では、『Sakura Wars:So Long, My Love』（邦題：『サクラ大戦V～さらば愛しき人よ～』、PlayStation2用・Wii用ソフト）等の4タイトル（うち3タイトルは北米市場での発売タイトルと重複）を発売いたしました。

その結果、当事業における当第2四半期連結累計期間の業績は、売上高634,910千円、営業利益102,900千円となりました。

### ■モバイル事業（携帯電話コンテンツの開発・配信）

当事業におきましては、前期に引き続き、総合ゲームサイト「日本一GAMES」およびアドベンチャーゲーム専用サイト「日本一アドベンチャー」を運営し、『魔界学園ディスガイア』等の携帯電話向けゲームアプリ、着うた等のデジタルコンテンツを配信してまいりました。また、拡大するスマートフォン市場への対応として、iPhone・iPad向けに当社の人気コンテンツである『流行り神』の電子書籍版『現代異聞 流行り神』を配信いたしました。

その結果、当事業における当第2四半期連結累計期間の業績は、売上高15,147千円、営業利益5,622千円となりました。

### ■アミューズメント事業（業務用ゲーム機器の企画・開発及びアミューズメント施設運営）

当事業におきましては、アミューズメント施設の運営を中心に事業を展開してまいりました。具体的には、アミューズメント施設2店舗の運営を行ったほか、地域の催事への出展や集客率向上のための広告配布等を展開し、当社の認知度の向上を図ってまいりました。

その結果、当事業における当第2四半期連結累計期間の業績は、売上高21,728千円、営業損失4,215千円となりました。

### ■その他の事業（ゲームソフト関連グッズ販売業務等）

当事業におきましては、国内外におけるオンラインショップの運営、グッズ販売等を行ってまいりました。

また、シール付き菓子『ビックリマン』の新シリーズ「漢熟霸王」のキャラクターデザインにおいて『魔界戦記ディスガイア』とのコラボレーションを行うなど、異業種との共同企画にも注力してまいりました。

その結果、当事業における当第2四半期連結累計期間の業績は、売上高24,196千円、営業損失2,077千円となりました。



## ■中長期戦略

### ■良質なオリジナルコンテンツ制作の展開

当社グループでは、今後もさらに厳しくなると予想される経営環境の中で、競合企業に対する優位性を確保し、持続的な成長を実現すべく、中期経営計画を策定しております。

当社グループ全体としての方針としましては、「良質なオリジナルコンテンツ制作の展開」を掲げております。

良質なコンテンツを制作することにより、ゲーム以外にもアニメ業界、玩具業界等への展開を図ってまいります。

また、日本国内だけでなく欧米やアジア市場等へと積極的な進出を行い、コンテンツ力を最大限に機能させられるような幅広い展開に取り組んでまいります。

### ■コンテンツ価値を極大化させる3つの戦略

- メディアミックス戦略
- ワールドワイド戦略
- コラボレーション戦略

### ■管理体制の充実展開

人事体制の構築・牽制機能の体制構築及びコンプライアンスの徹底を図ってまいります。

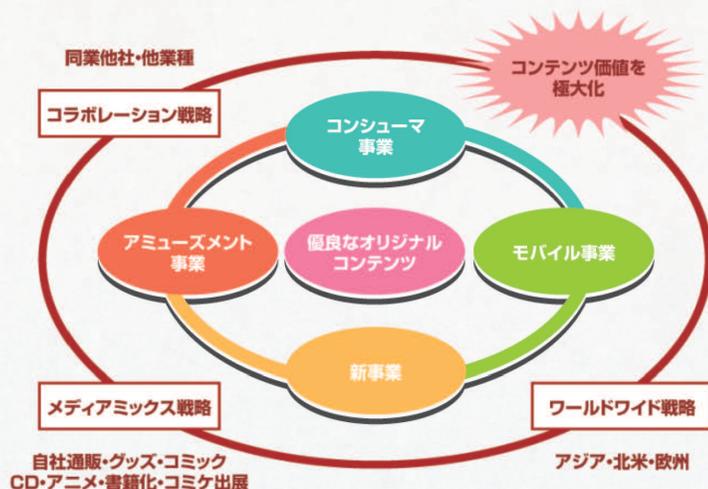
### ■営業体制の充実展開

新規顧客の開拓・開発側へのタイムリーなフィードバック体制の構築・コンテンツの有効活用を目指してまいります。

### ■研究開発の充実展開

顧客ニーズに対応できる体制の構築・プロセスに重点を置き、効率的な開発体制の構築を目指してまいります。

### 優良なオリジナルコンテンツを生み出す力



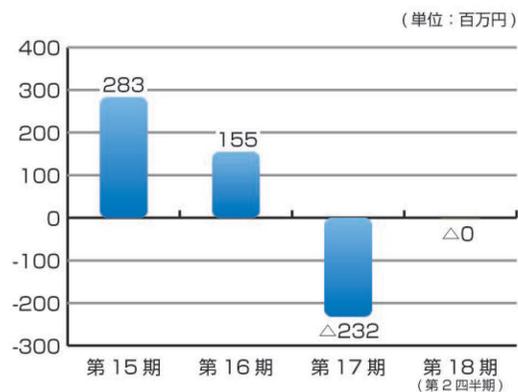
## ■ 第2四半期決算のポイント

### ■ 連結財務ハイライト

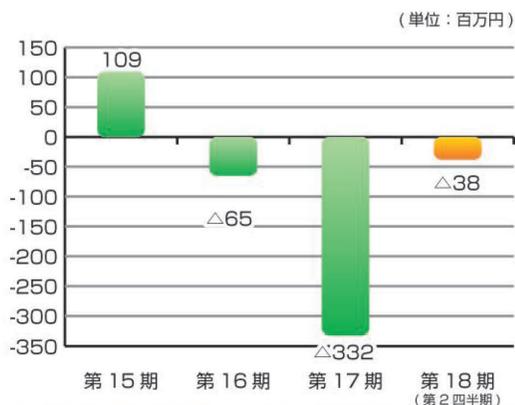
#### 売上高



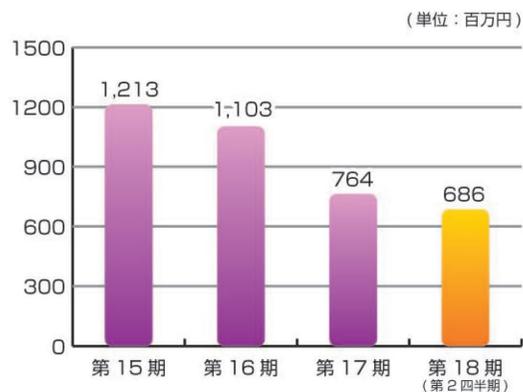
#### 経常利益



#### 純利益(損益)



#### 純資産額



## 株主メモ・WEB サイトのご案内

- 上場証券取引所 . . . . . 大阪証券取引所
- 事業年度 . . . . . 毎年4月1日から翌年3月31日まで
- 期末配当金受領株主確定日 . . . . . 毎年3月31日
- 中間配当金受領株主確定日 . . . . . 毎年9月30日
- 定時株主総会 . . . . . 毎年事業年度末日の翌日から3ヶ月以内
- 公告掲載方法 . . . . . 電子公告とします。  
(<http://nippon1.co.jp>)  
ただし、事故その他やむを得ない事由によって公告をすることができない場合は、日本経済新聞に掲載いたします。
- 株主名簿管理人 . . . . . 東京都港区芝三丁目33番1号  
中央三井信託銀行株式会社
- 事務取扱場所 . . . . . 〒460-8685 名古屋市中区栄三丁目15番33号  
中央三井信託銀行株式会社 名古屋支店証券代行部
- 郵便物送付先 . . . . . 〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号  
(電話照会先) 中央三井信託銀行株式会社 証券代行部  
TEL : 0120-78-2031 (フリーダイヤル)  
取次事務は中央三井信託銀行株式会社の本店および全国各支店ならびに日本証券代行株式会社の本店および全国各支店で行っております。
- 住所変更、配当金受取方法のご指定等について . . . . . 株主様の口座のある証券会社にお申出ください。なお、証券会社に口座がないため特別口座が開設されました株主様は、特別口座の口座管理機関である中央三井信託銀行株式会社にお申出ください。
- 未払配当金の支払いについて . . . . . 株主名簿管理人である中央三井信託銀行株式会社にお申出ください。

### ●配当金計算書について●

配当金お支払いの際にご送付しております「配当金計算書」は、租税特別措置法の規定に基づく「支払通知書」を兼ねております。確定申告を行う際は、その添付資料としてご使用いただくことができます。ただし、株式数比例配分方式をご選択いただいている株主様につきましては、源泉徴収税額の計算は証券会社等にて行われます。確定申告を行う際の添付資料につきましては、お取引の証券会社にご確認をお願いいたします。なお、配当金領収書にて配当金をお受取の株主様につきましても、配当金のお支払いの都度「配当金計算書」を同封させていただいております。確定申告をなされる株主様は大切に保管ください。

<http://nippon1.co.jp>

当会社概要、IR 情報などを掲載しています。

<http://nippon1.jp>

当社 WEB サイトでは最新のゲーム情報をはじめ、最新動向、グッズの販売まで、随時更新しています。ぜひご覧ください。

<http://nippon1.mobi>

携帯アプリゲームから待受け画像・着メロディーの配信等、携帯で日本一 GAMES を楽しめます。