

証券コード (3851)

第 17 期中間報告書

2009.4.1～2009.9.30



株式会社日本一ソフトウェア

目次

挨拶	01
当期に発売した主なタイトル及び 今後の展開	02
トピックス	04
当第2四半期の取り組み	08
中長期戦略	09
第2四半期決算のポイント	10
株主様アンケート結果報告	12
会社概要	13



社長就任にあたって

株主・投資家の皆様におかれましては、益々ご清祥のこととお慶び申し上げます。

2009年7月1日付けにて、私こと新川宗平(にいかわそうへい)は

株式会社日本ソフトウェアの代表取締役社長に就任いたしました。

1998年に新卒者として当社に入社して以来、営業・開発の双方で経験を積んでまいりました。

現在の世界的な不況を元気に乗り切っていくためには、営業や開発のスタッフが最大限に

能力を発揮する必要があり、これまでの経験や年齢的にも現場に近い者として、

私が社長という重責を預かりました。

一人でも多くのお客様に喜んでいただくために、現場スタッフ・中間管理職・経営陣が一体と

なって全力を尽くしていく体制を構築するのが私の役目と心得ております。

当第2四半期の概況と今後の方針・展望

今迄の当社は下期の大型タイトルにて全体の売上・利益の大半を獲得している体制でしたが、

当第2四半期の業績につきましては計画を大きく上回ることができました。

しかしながら、このプラス要因は前期に発売したタイトルの追加注文によるものが大半を占め、

当第2四半期に発売した新作タイトルはいずれも計画を下回り、下期は予断を許さない状況であると判断しております。

昨今の世界不況による販売店の消極的な仕入れが大きな原因ですが、当社としてはこれを前向きな機会と捉え、

これまで以上に顧客満足度の高い商品を開発し、ゲームコア層を中心に根強いファンを獲得していくための体制作りをすでに実施しております。

その一環として、クオリティコントロールのための商品の企画審議の精度向上や中間成果物のチェック体制強化、

コミックマーケットへの参加による新規ファン層の獲得および販売ルートの拡張などを行っております。

株主、投資家の皆様へのメッセージ

『ゲームは作品ではなく商品である』という経営理念に基づき、お客様に喜んでいただける商品作りを徹底的に追求するのが私たちの使命です。

そして、日本国内だけでなく世界中に向けてエンターテインメントを発信し、人の心を豊かにし、

社会に貢献するのが私たちの存在意義だと考えております。

その結果が必ず業績に繋がり、株主・投資家の皆様にとっての喜びに繋がると確信しております。

今後とも一層の御指導、御鞭撻を賜りますようお願い申し上げます。

新川社長一問一答

——当社で働いてきた中で嬉しかったのはどんなことですか？

お客様から商品を褒めていただけたとき。仕事を通して多くの人に出会えたこと。

——それでは、苦労したのはどんなことですか？

商品作りに「これで完璧」はないので日々苦労しています（汗）

——夢を語ってください。

当社商品が映画化されてアカデミー賞を受賞すること。ゲームでノーベル平和賞を受賞すること。

——会社自慢してください。

他社がやらないことに本気でチャレンジできること。『日本一』という立派な社名。



■当期に発売した主なタイトル及び今後の展開……

流行り神シリーズ5タイトル発売 !!



流行り神 DS
都市伝説怪異事件

ニンテンドーDS
都市伝説推理アドベンチャー
3,800円（税込3,990円）

2009年6月11日



流行り神 2
警視庁怪異事件ファイル
The Best Price

PlayStation®2
ホラーアドベンチャー
2,800円（税込2,940円）

2009年6月18日



流行り神 2 DS
都市伝説怪異事件

ニンテンドーDS
都市伝説推理アドベンチャー
3,800円（税込3,990円）

2009年7月9日



流行り神 2 PORTABLE
警視庁怪異事件ファイル
The Best Price

PSP® (PlayStation®Portable)
ホラーアドベンチャー
2,800円（税込2,940円）

2009年7月16日



流行り神 3
警視庁怪異事件ファイル

PSP® (PlayStation®Portable)
ホラーアドベンチャー
4,980円（税込5,229円）

2009年8月6日

2009年
6月

7月

8月

9月

10月



MARUHAN・パチンコ&
パチスロ必勝ガイド協力
ザ・パチンコホール

ニンテンドーDS
ホール運営シミュレーション
4,800円（税込5,040円）

2009年6月25日



雨宿の館 PORTABLE
一柳和、最初の受難

PSP® (PlayStation®Portable)
本格派推理アドベンチャー
4,980円（税込5,229円）

2009年9月17日



魔界戦記ディスガイア3
ラズベリル編はじめました。

PlayStation®3
アベンドディスク
シミュレーション RPG
2,500円（税込2,625円）

2009年9月17日



アンティフォナの聖歌姫
～天使の楽譜 Op.A～

PSP® (PlayStation®Portable)
RPG
5,800円（税込6,090円）

2009年10月22日



ディスガイア
インフィニット

PSP® (PlayStation®Portable)
ダウンロード専用
ループ型テキストアドベンチャー
2,500円（税込）

2009年11月1日



ラ・ビ
ラグナ

PSP® (PlayStation®Portable)
シミュレーション
4,980円（税込）

2009年11月1日

アベンドディスク『魔界戦記ディスガイア3 ラズベリル編はじめました。』は『魔界戦記ディスガイア3』に新しくゲーム内容を追加することができる商品です。本商品をプレイするには『魔界戦記ディスガイア3』か『魔界戦記ディスガイア3 PLAYSTATION®3 The Best』のディスクが必要となります。



海外発売タイトル

Puchi Puchi Virus

ニンテンドーDS

2009年5月25日(北米)

Cross Edge

PlayStation®3

2009年5月26日(北米)

Holy Invasion of Privacy, Badman! What Did I Do to Deserve This?

PSP®(PlayStation®Portable)

2009年7月16日(北米)

Phantom Brave:We Meet Again

Wii

2009年8月14日(北米)

Mana Khemia 2: Fall of Alchemy

PlayStation®2

2009年8月25日(北米)

Disgaea 2: Dark Hero Days

PSP®(PlayStation®Portable)

2009年9月8日(北米)

Prinny: Can I Really Be the Hero?

PSP®(PlayStation®Portable)

2009年6月26日(欧州)

Holy Invasion of Privacy, Badman! What Did I Do to Deserve This?

PSP®(PlayStation®Portable)

2009年9月8日(欧州)

Cross Edge

PlayStation®3

2009年9月25日(欧州)

11月

12月

2010年
1月

2月

3月



ピュセル
ナロック

ation®Portable)
ション RPG
込 5,229 円)

1月26日



奈落の城 PORTABLE
一柳和、2度目の受難

PSP®(PlayStation®Portable)
本格派推理アドベンチャー
4,980 円(税込 5,229 円)

2009年12月17日

今後の展開



ラストリベリオン



クラシックダンジョン
扶翼の魔装陣



絶対ヒーロー改造計画

本書5Pに
特集記事あり!!

その他モバイルタイトル発売予定!

03

■トピックス

多彩な企画展開『魔界戦記ディスガイア2 PORTABLE』 累計販売本数9万本突破!

2009年3月26日に発売したPSP®(PlayStation®Portable)用ソフト『魔界戦記ディスガイア2 PORTABLE』は、発売された前期3月に約6万本出荷され、その後も本数を伸ばし**累計販売本数9万本**を突破しました。(2009年9月30日時点。)

『魔界戦記ディスガイア』シリーズは、2003年から続く、累計販売本数100万本を超える当社を代表するシリーズ商品です。『魔界戦記ディスガイア2 PORTABLE』は、「史上最凶やりすぎシミュレーションRPG」と銘打って2006年に発売されたPlayStation®2用ソフト『魔界戦記ディスガイア2』の移植版です。移植タイトルでありながら新規タイトルにも劣らない販売本数の伸びを見せ、大きな実績を残しました。



04



■トピックス

—2010年、PSPにヒーロー、参上。

やり込み度∞のダンジョンRPG 「絶対ヒーロー改造計画」
2010年に発売決定!

★当社の代表作「ディスガイアシリーズ」の開発チームが放つ、
新作「ダンジョンRPG」!

代表作「ディスガイア」シリーズをはじめ、数々のゲーム性の高い商品を
発売してきた当社が次に挑むのは、初の「ダンジョンRPG」。この商品には、
これまでのS・RPGで培ったアイディアと技術を多く盛り込んでおります。
装備パーツによって、主人公の見た目も能力もカスタマイズすることができる
システムや様々なギミックが施されたランダムダンジョン等、従来のダンジョン
RPGの常識を覆す、当社ならではのシステムを数多く導入しております。

さらに今回、中高生を中心に絶大な売り上げを誇る「**雷撃文庫**」
とのコラボレーション企画も実現いたしました。「雷撃文庫」の
大人気キャラクターを模した武器や技を取り入れる
ことで、更なるユーザー層の拡大を狙います。

★ストーリー

買い物帰りの主人公が偶然目撃してしまったのは、
なんと正義のヒーロー「マケレンノジャー」がひき逃げ
される現場! 主公はまた事故の現場に居合
わせたことで、瀕死のマケレンノジャーからヒーローの
任を託されてしまう。かくして、見た目も能力もごくごく
平凡な主人公が、一人前のヒーローになるための
極秘特訓計画が開始された…!



■トピックス

名前が“そのまま贈り物”になる、木のおもちゃ。

★「ネームトレイン」販売開始!

2009年7月17日、当社は木のおもちゃ「ネームトレイン」を販売開始いたしました。楽天市場にて新店舗「VIBGYOR JAPAN(ビブジオジャパン)」を出店、近年ますます利用者が増加しているネット通販を介して、子ども用玩具の販売に着手いたしました。

★「ネームトレイン」とは

「ネームトレイン」は、アルファベットで表記した名前を列車のようにつなげて楽しむおもちゃです。写真のように、豊富な配色でお子様にもよろこばれるデザインとなっており、海外では主に子どもが産まれた際、お祝いとしてプレゼントされています。お子様の名前がそのまま“贈り物”になるため、プレゼントとして非常に喜ばれる商品です。製品そのものの材質にもこだわっており、カナダでつくられたカエデ材(メープル)を使用し、安心と安全に細心の注意をはらって製造されているため、お子様にやさしいつくりとなっております。

★お客様に喜んでいたたく商品

「ネームトレイン」を販売するにあたり目標とするのは、当社の経営方針にある「お客様に喜んでいたたく商品作り」です。お子様の名前がそのまま贈り物になるという素晴らしいしさ、木の温もりを体感できる素晴らしいしさ、自分の名前を通じて文字への興味を刺激する素晴らしいしさ。そんな

06 素晴らしさを一人でも多くのお客様に伝えたくて、私たちは「ネームトレイン」をお届けします。

★ネームトレイン 楽天HPはこちら… <http://www.rakuten.co.jp/vibgyorjapan/>



■トピックス

日本一ニュース①

2009年7月1日より新社長就任!

当社代表取締役社長であった北角浩一が代表取締役会長となり、当社常務取締役開発部長であった新川宗平が代表取締役社長として就任いたしました。

代表取締役社長となる新川宗平は、当社グループの主たる事業であるコンシューマ事業を中心に多くのタイトルの発売に関わってまいりました。今後はその経験を活かし、代表取締役社長として、更なる企業価値向上を目指してまいります。



日本一ニュース②

コミックマーケットに初参加!

日本一ソフトウェアは、8月14日から16日の間に開催されたコミックマーケット76にグッズ販売ブースを出展しました。会場ではグッズ販売や無料配布を行う他、当社タイトルのプロモーション映像を流す等、ユーザーへのアピールを行いました。



日本一ニュース③

ANIME EXPO 2009にて大盛況!

当社米国子会社であるNIS America, Inc.は、ロサンゼルスにて7月2日から5日の間、北米最大のゲームコンベンションANIME EXPO 2009に出展しました。日本一ソフトウェア本社のスタッフとの協力の上グッズ販売を行い、出展は好評を得ました。



■当第2四半期の取り組み……………

■コンシューマ事業（家庭用ゲームソフトの企画・開発・販売）

当事業におきましては、国内で10タイトル、海外で9タイトルを発売いたしました。

国内市場におきましては、新規タイトルとして『ウィッチテイル 見習い魔女と7人の姫』（ニンテンドーDS専用ゲームソフト）、『MARUHAN・パチンコ&パチスロ必勝ガイド協力ザ・パチンコホール』（ニンテンドーDS専用ゲームソフト）、『流行り神3 警視庁怪異事件ファイル』（PlayStationPortable専用ゲームソフト）を発売するとともに、移植タイトルとして『流行り神DS 都市伝説怪異事件』（ニンテンドーDS専用ゲームソフト）等3タイトルを発売、廉価版タイトルとして『流行り神2 警視庁怪異事件ファイル The Best Price』（PlayStation2専用ゲームソフト）等3タイトルを発売いたしました。また、『魔界戦記ディスガイア3』（PlayStation3専用ゲームソフト）にゲーム内容を追加できる『魔界戦記ディスガイア3 ラズベリ編はじめました。』（PlayStation3専用ゲームソフト）を発売いたしました。

海外市場におきましては、北米市場で『Disgaea 2: Dark Hero Days』（PlayStationPortable専用ゲームソフト）、『Mana Khemia 2: Fall of Alchemy』（PlayStation2専用ゲームソフト）等6タイトルを発売、欧州市場で『Cross Edge』（PlayStation3専用ゲームソフト）、『Art of War 2: Melody of Metafalica』（PlayStation2専用ゲームソフト）、『Prinny: Can I Really Be the Hero?』（PlayStationPortable専用ゲームソフト）を発売いたしました。

その結果、当事業における当第2四半期連結累計期間の業績は、売上高904,072千円（前年同期比5.0%減）、営業利益140,896千円（前年同期比39.6%減）となりました。

■モバイル事業（携帯電話コンテンツの開発・配信）

当事業におきましては、4月にiモード公式サイト「日本一アドベンチャー」を立ち上げ、『MISSINGPARTS MOBILE 鳴らないオルゴール』、『Deep Diver』を配信し、また既存サイトでのキャンペーン展開を行い、会員数の増加に努めてまいりました。

その結果、当事業における当第2四半期連結累計期間の業績は、売上高23,422千円（前年同期比41.8%減）、営業損失421千円（前年同期比92.2%減）となりました。

■アミューズメント事業（業務用ゲーム機器の企画・開発及びアミューズメント施設運営）

当事業におきましては、アミューズメント施設の運営を中心に事業を展開してまいりました。また、イベントの開催等による新規顧客の獲得及び既存顧客の固定顧客化、新規店舗の出店等、収益性を高めるために努めてまいりました。

その結果、当事業における当第2四半期連結累計期間の業績は、売上高24,458千円（前年同期比11.7%増）、営業損失13,940千円（前年同期比33.8%減）となりました。

■その他の事業（ゲームソフト関連グッズ販売業務等）

当事業におきましては、国内・海外にてグッズ販売を行いました。国内では、当社の新作タイトルの発売及びコミックマーケット出展に合わせた新作グッズの企画・販売、当社ホームページでのオンライン通信販売を行ってまいりました。また、幼児向け玩具『ネームトレイン』の販売を開始いたしました。海外ではオンライングッズショップを運営し、当社ライセンス商品をはじめ、多様なニーズに対応できる商品ラインナップを目指してまいりました。

その結果、当事業における当第2四半期連結累計期間の業績は、売上高19,481千円（前年同期比2.4%増）、営業利益10,617千円（前年同期比13.0%増）となりました。

中長期戦略

■良質なオリジナルコンテンツ制作の展開

当社グループでは、今後もさらに厳しくなると予想される経営環境の中で、競合企業に対する優位性を確保し、持続的な成長を実現すべく、中期経営計画を策定しております。

当社グループ全体としての方針としましては、「良質なオリジナルコンテンツ制作の展開」を掲げております。

良質なコンテンツを作ることにより、ゲーム以外にもアニメ業界、玩具業界等への展開を図ってまいります。

また、日本国内だけでなく欧米やアジア市場等へと積極的な進出を行い、コンテンツ力を最大限に機能させられるような幅広い展開に取り組んでまいります。

■3×3の展開

■事業の3本化 コンシューマ事業、モバイル事業、

アミューズメント事業の確立

■ゲームジャンルの3本化 RPG(ロールプレイング)、ADV(アドベンチャー)、

ACT(アクション)の確立

■市場の3本化 日本、欧米、アジアの確立



■管理体制の充実展開

人事体制の構築・牽制機能の体制構築及びコンプライアンスの徹底を図ってまいります。

■営業体制の充実展開

新規顧客の開拓・開発側へのタイムリーなフィードバック体制の構築・コンテンツの有効活用を目指してまいります。

■研究開発の充実展開

顧客ニーズに対応できる体制の構築・プロセスに重点を置き、効率的な開発体制の構築を目指してまいります。



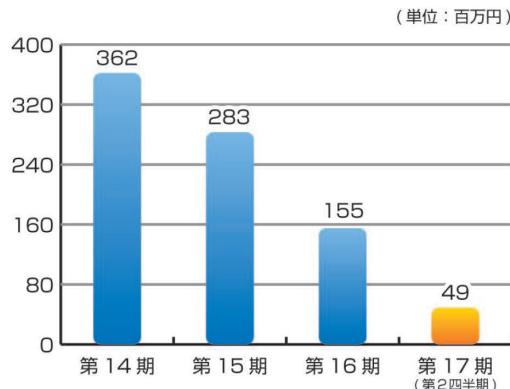
■第2四半期決算のポイント

■連結財務ハイライト

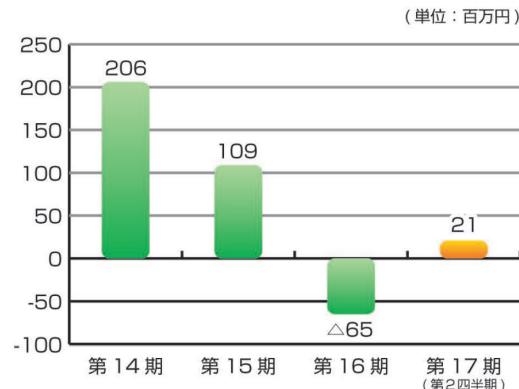
売上高



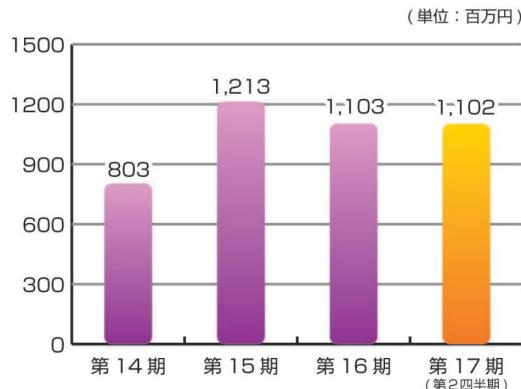
経常利益



純利益(損益)



純資産額



■連結財務諸表(要旨)

■第2四半期連結貸借対照表

[単位 : 千円]

	当第2四半期連結会計期間末 (平成21年9月30日)	前連結会計年度末に係る 要約連結貸借対照表 (平成21年3月31日)
区分	金額	金額
(資産部)		
I 流動資産	1,382,157	1,468,820
II 固定資産		
①有形固定資産	641,023	648,114
②無形固定資産	54,654	57,422
③投資その他の資産	164,051	94,504
固定資産合計	859,729	800,041
資産合計	2,241,887	2,268,862
(負債部)		
I 流動負債	862,447	869,600
II 固定負債	276,889	296,070
負債合計	1,139,337	1,165,670
(純資産の部)		
I 株主資本		
①資本金	240,860	240,835
②資本剰余金	230,860	230,835
③利益剰余金	721,924	704,675
④自己株式	△ 16,870	△ 16,870
株主資本合計	1,176,773	1,159,474
II 評価・換算差額等		
①その他有価証券 評価差額金	△ 7,161	△ 16,093
②為替換算調整勘定	△ 67,062	△ 40,189
評価・換算差額等合計	△ 74,223	△ 56,282
純資産合計	1,102,549	1,103,191
負債純資産合計	2,241,887	2,268,862

■第2四半期連結損益計算書

[単位 : 千円]

	当第2四半期連結累計期間 (自 平成21年4月1日 至 平成21年9月30日)	前第2四半期連結累計期間 (自 平成20年4月1日 至 平成20年9月30日)
区分	金額	金額
I 売上高	971,434	1,033,292
II 売上原価	537,922	516,747
売上総利益	433,512	516,545
III 販売費及び一般管理費	392,656	414,361
営業利益	40,856	102,183
IV 営業外収益	14,391	13,749
V 営業外費用	6,177	5,542
経常利益	49,070	110,390
VI 特別損失	4,842	117
税金等調整前四半期純利益	44,228	110,273
法人税等	22,799	55,469
四半期純利益	21,428	54,803

■第2四半期連結キャッシュ・フロー計算書

[単位 : 千円]

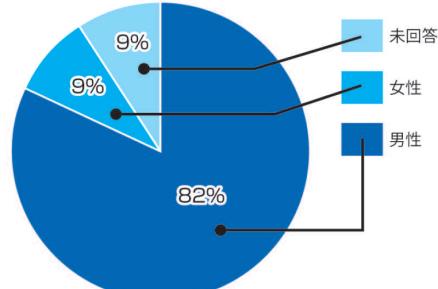
	当第2四半期連結累計期間 (自 平成21年4月1日 至 平成21年9月30日)	前第2四半期連結累計期間 (自 平成20年4月1日 至 平成20年9月30日)
区分	金額	金額
I 営業活動によるキャッシュ・フロー	114,985	△ 55,909
II 投資活動によるキャッシュ・フロー	△ 90,861	37,833
III 財務活動によるキャッシュ・フロー	△ 69,133	△ 27,984
IV 現金及び現金同等物に係る換算差額	△ 24,659	13,566
V 現金及び現金同等物の増減額 (△は減少)	△ 69,668	△ 32,493
VI 現金及び現金同等物の期首残高	472,801	426,556
VII 現金及び現金同等物の四半期末残高	403,133	394,062

■株主様アンケート結果報告

第16期事業報告書に同封いたしましたアンケートに多数のご回答をいただき、誠にありがとうございました。

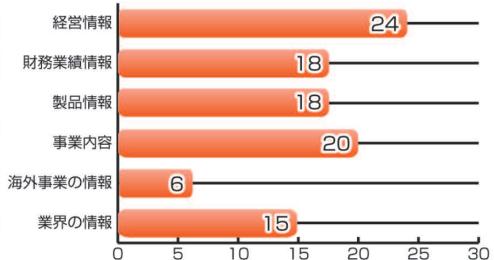
ここにアンケート集計結果の一部をご報告させていただきます。

性別

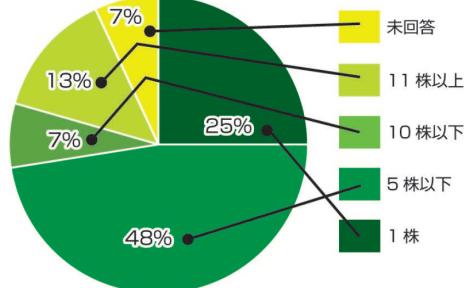


どのような情報を お知りになりたいですか?

(単位: %)

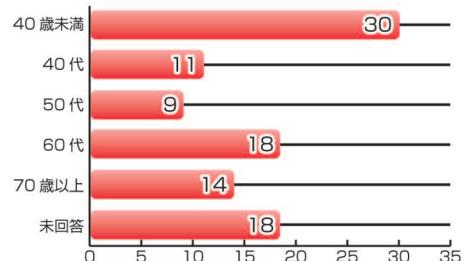


所有株式数



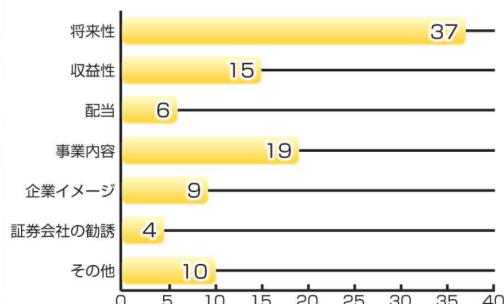
年齢分布

(単位: %)



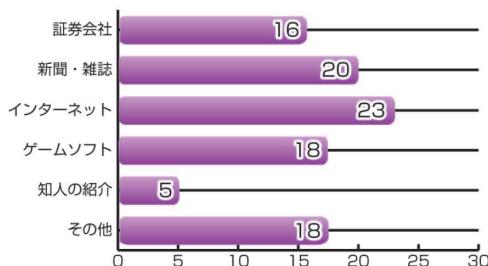
当社株式をご購入された 理由をお選びください。

(単位: %)



当社をどこで お知りになりましたか?

(単位: %)



会社概要

■英文商号	Nippon Ichi Software, Inc.
■設立年月日	平成 5 年 7 月 12 日
■本社所在地	〒504-0903 岐阜県各務原市蘇原月丘町 3 丁目 17 番
■電話番号	058-371-7275
■最寄りの連絡場所	同上

■役員構成	代表取締役会長 代表取締役社長 取締役 取締役 常勤監査役 非常勤監査役 非常勤監査役	北角 浩一 新川 宗平 佐藤 智洋 世古 哲久 渡邊 克巳 河田 秀数 貝沼 征司	■連結子会社 NIS America, Inc. (米国カリフォルニア州) 株式会社システムプリズマ (大阪府大阪市)
■事業の内容	コンシーマ事業 モバイル事業 アミューズメント事業 その他の事業	家庭用ゲームソフトの企画・開発・販売 携帯電話コンテンツの開発・配信 業務用ゲーム機器の企画・開発及びアミューズメント施設運営 ゲームソフト関連グッズ販売業務等	■業種別分類 / コード 情報・通信 / 3851 ■銘柄略称 日本一 S ■資本金 240,860,000 円 ■従業員数 108名(連結)
			(2009 年 9 月 30 日現在)

■株式の状況

(2009 年 9 月 30 日現在)

発行可能株式数	68,000 株
発行済株式数	21,192 株
株主数	1,292 名

大株主

株主名	合計所有株式数 (株)	持株比率 (%)
有限会社 ローゼンクイーン商会	7,867	37.12
北角 浩一	5,000	23.59
加藤 修	1,304	6.15
岐阜信用金庫	500	2.35
株式会社十六銀行	450	2.12

※当社は自己株式 290 株を保有しております

株主メモ・WEB サイトのご案内

■上場証券取引所	ジャスダック証券取引所
■事業年度	毎年4月1日から翌年3月31日まで
■期末配当金受領株主確定日	毎年3月31日
■中間配当金受領株主確定日	毎年9月30日
■同事務所取引場所	〒460-8685 名古屋市中区栄三丁目15番33号 中央三井信託銀行株式会社 名古屋支店証券代行部
■定時株主総会	毎年事業年度末日の翌日から3ヶ月以内
■公告掲載方法	電子公告とする。ただし、事故その他やむを得ない事由によって公告をすることのできない場合は、日本経済新聞に掲載いたします。
■株主名簿管理人	東京都港区芝三丁目33番1号 中央三井信託銀行株式会社
■郵便物送付先	〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 中央三井信託銀行株式会社 証券代行部 TEL: 0120-78-2031(フリーダイヤル) 取次事務は中央三井信託銀行株式会社の本店及び全国各支店ならびに日本証券代行株式会社の本店および全国各支店で行っております。
■住所変更、配当金受取方法のご指定等について	株主様の口座のある証券会社にお申出ください。なお、証券会社に口座がないため特別口座が開設されました株主様は、特別口座の口座管理機関である中央三井信託銀行株式会社にお申出ください。
■未払配当金の支払いについて	株主名簿管理人である中央三井信託銀行株式会社にお申出ください。

●株主様のご住所・お名前に使用する文字に関してのご案内●

株券電子化実施に伴い、株主様のご住所・お名前の文字に、株式会社証券保管振替機構（ほふり）が振替制度で指定していない漢字等が含まれている場合は、その全部または一部をほふりが指定した文字またはカタカナに変換して、株主名簿にご登録いたしております。このため、株主様にご送付する通知物の宛先が、ほふりが指定した文字に置換えられる場合がありますのでご了承ください。株主様のご住所・お名前として登録されている文字については、お取引の証券会社等にお問い合わせください。

●上場株式配当等の支払いに関する通知書について●

租税特別措置法の平成20年改正（平成20年4月30日法律第23号）により、平成21年1月内にお支払いする配当金について株主様あてに配当金額や源泉徴収税額等を記載した「支払通知書」を送付することが義務づけられました。配当金領収証でお受取りの株主様は年末または翌年初に「支払通知書」を送付いたしますのでご覧ください。口座振込を指定されている株主様は配当金支払いの際送付している「配当金計算書」が「支払通知書」となります。なお、両書類は確定申告を行う際の添付資料としてご使用いただくことができます。

<http://nippon1.co.jp>

当社会社概要、IR情報などを掲載しています。

<http://nippon1.jp>

当社WEBサイトでは最新のゲーム情報をはじめ、最新動向、グッズの販売まで、随時更新しています。ぜひご覧ください。

<http://nippon1.mobi>

携帯アプリゲームから待受け画像・着信メロディーの配信等、携帯で日本一GAMES、日本アドベンチャーを楽しめます。