

第 15 期事業報告書

2007.4.1~2008.3.31



株式会社日本一ソフトウェア

目次

企業理念	01
当期の取組	02
発売した主なタイトル	03
今後の主な取組	04
中長期戦略	06
決算のポイント	08
会社概要	12
株主メモ・WEBサイトのご案内	13



ゲームは作品ではなく商品である

いつの頃からか、ゲームのことを作品と呼ぶようになりました。

しかし当社グループは常に『商品』としてゲームの開発、販売に携わっています。

『作品』とは、制作者の血の滲むような努力の結果出来上がってきたものとのイメージがあります。

確かに関わったスタッフ全員の才能や努力は必要です。

しかし一番重要なことは『商品』を通じて業務に携わっていただいた方々、

そしてなによりもユーザーの方々に喜んでいただくことだと信じております。

『日本一ソフトウェア』とはスタッフひとりひとりが誰にも負けない能力を持ち続け、
努力し続けるという意味で社名をつけました。

その能力を駆使し、努力を積み重ね、統合して、ユーザーはもちろんのこと、
流通や出版、そのほか当社グループの『商品』に関わった多くの方々に喜んでいただいて、
はじめて『売上』『利益』が意味を成すものだと考えており、
スタッフおよび当社グループの繁栄に繋がるものだと考えております。



代表取締役社長 北角浩一



■当期の取組

■コンシューマ事業（国内外向けに家庭用ゲーム機専用ゲームソフトの開発・販売を行う部門）

当事業におきましては国内外合わせ全 16 タイトル（廉価版 4 タイトルを含む）を発売いたしました。

国内市場におきましては、『魔界戦記ディスガイア3』の当初計画本数の未達成や次期以降の PlayStation Portable やニンテンドー DS への展開に向けた開発機材の購入をはじめとする開発関連費用の増加があったものの、ディスガイアシリーズ全般のゲームソフト販売が好調に推移したことにより、業績は堅調に推移しました。

海外市場におきましては、国内ゲームソフトのローカライズ版の制作に注力いたしました。

その結果、当事業全体におきましては、売上高 1,945,557 千円（前年同期比 18.2%増）、営業利益 583,550 千円（前年同期比 21.7%増）となりました。

■モバイル事業（携帯電話向けアプリゲームの開発・配信を行う部門）

当事業におきましては、i モード向けに配信しておりました当社コンテンツの他キャリアへの移植やコンシューマタイトルの携帯コンテンツへの移植を進め、幅広いユーザー層の獲得に力を入れてまいりました。

i モード向けとして配信しておりました本格派 RPG『デュオログ』を 3 キャリアで展開、PlayStation 専用タイトルとして発売された他社ライセンスコンテンツ『久遠の絆 再臨詔』の携帯電話向けゲームへの移植を進めてまいりましたが、競合他社の増加や携帯電話向けゲーム市場の外様化が想定以上に進んだため、会員数の獲得において苦戦を強いられました。

その結果、当事業におきましては、売上高 90,363 千円（前年同期比 20.9%減）、営業利益△22,603 千円（前年同期比は 28,457 千円の営業利益）となりました。

■アミューズメント事業（アミューズメント機器の開発、販売及びアミューズメント施設の運営を行う部門）

当事業におきましては、業務用ゲーム機器『NETCAST とあみ』の販売、新規アミューズメント機器の開発、アミューズメント施設の運営等を行ってまいりましたが、業界の厳しい市場環境のなか、プライズ機全般における売上低迷の影響を受け、『NETCAST とあみ』の販売数が予想を大幅に下回る結果となりました。

その結果、当事業におきましては、売上高 82,023 千円（前年同期比 56.4%増）営業利益△53,957 千円（前年同期は 33,997 千円の営業損失）となりました。



■発売した主なタイトル

2007年6月26日 (北米)
GrimGrimoire
PlayStation®2



2007年7月1日
流行り神 MOBILE
警視庁怪異事件ファイル
iモード

2007年8月21日 (北米)
Dragoneer'sAria
PSP® (PlayStation®Portable)



2007年10月17日
デュオログ
Yahoo! ケータイ

2007年10月30日 (北米)
Disgaea : Afternoon of Darkness
PSP® (PlayStation®Portable)



2007年11月29日
流行り神 MOBILE
Yahoo! ケータイ



2007年12月20日
「日本-GAMES」
リニューアルオープン
iモード・Yahoo! ケータイ・EZweb
全キャリア「日本-GAMES」へ



2008年1月28日
久遠の絆 MOBILE
iモード



2007年4月12日
グリムグリモア

PlayStation®2
魔法ファンタジー RTS



2007年8月23日
ドラグナーズアリア
電が眠るまで

PSP® (PlayStation®Portable)
RPG



2007年11月15日
流行り神 2
警視庁怪異事件ファイル

PlayStation®2
ホラーアドベンチャー



2007年11月29日
魔界戦記ディスガイア PORTABLE
通信対戦ははじめました。

PSP® (PlayStation®Portable)
やり込みシミュレーション RPG



2008年1月31日
魔界戦記ディスガイア 3

PLAYSTATION®3
シミュレーション RPG



2008年3月6日
奈落の城
一柳和、2度目の受難

PlayStation®2
本格派推理アドベンチャー

■今後の主な取組

コンシューマ



2008年6月26日
ジグソーワールド
大激闘！ジグバトルヒーローズ
ニンテンドーDS
アクションジグソーパズル



2008年6月26日
魔界戦記ディスガイア
魔界の王子と赤い月
ニンテンドーDS
シミュレーションRPG



2008年6月27日
魔界戦記ディスガイア 3
ダウンロード配信
PLAYSTATION®3
シミュレーションRPG

モバイル



2008年6月30日(予定)
魔界学園ディスガイア
配信
学園コミュニケーションRPG
(iモード「日本一GAMES」内)

NOW PRINTING

2008年6月30日(予定)
ドラゴンヴェイン配信
学園コミュニケーションRPG
(iモード「日本一GAMES」内)



2008年7月24日(予定)

インフィニットループ

古城が見せた夢

PSP® (PlayStation®Portable)

ミステリアスファンタジーアドベンチャー



2008年8月7日(予定)

流行り神2 PORTABLE

警視庁怪異事件ファイル

PSP® (PlayStation®Portable)

ホラーアドベンチャー



2008年8月7日(予定)

マール王国の人形姫

天使が奏でる愛のうた

ニンテンドー DS

ミュージカル RPG

NOW PRINTING

2008年 秋(予定)

ザ・コンビニ DS

大人の経営カトレーニング

ニンテンドー DS

経営シミュレーション



■良質なオリジナルコンテンツ制作の展開

当社グループでは、今後もさらに厳しくなると予想される経営環境の中で、競合企業に対する優位性を確保し、持続的な成長を実現すべく、中期経営計画を策定しております。

当社グループ全体としての方針としましては、「良質なオリジナルコンテンツ制作の展開」を掲げております。

良質なコンテンツを作ることにより、ゲーム以外にもアニメ業界、玩具業界等への展開を図ってまいります。

また、日本国内だけでなく欧米やアジア市場等へと積極的な進出を行い、コンテンツ力を最大限に機能させられるような幅広い展開に取り組んでまいります。

■3×3の展開

■事業の3本化

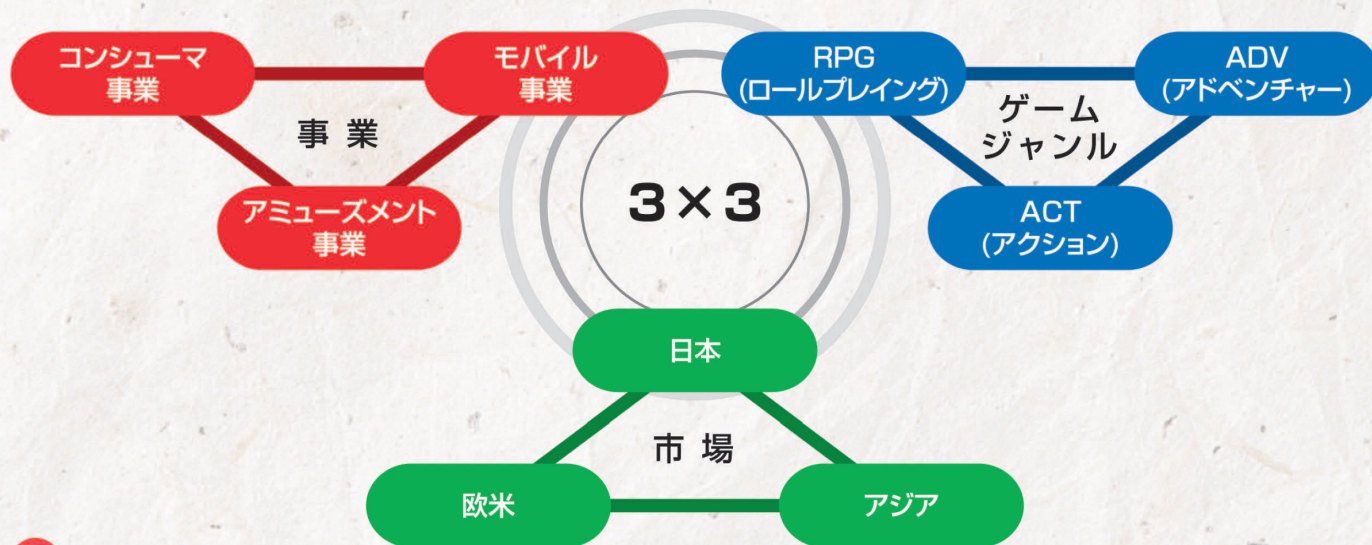
コンシューマ事業、モバイル事業、アミューズメント事業の確立

■ゲームジャンルの3本化

RPG(ロールプレイング)、ADV(アドベンチャー)、ACT(アクション)の確立

■市場の3本化

日本、欧米、アジアの確立



■管理体制の充実展開

人事体制の構築・牽制機能の体制構築及びコンプライアンスの徹底を図ってまいります。

■営業体制の充実展開

新規顧客の開拓・開発側へのタイムリーなフィードバック体制の構築・コンテンツの有効活用を目指してまいります。

■研究開発の充実展開

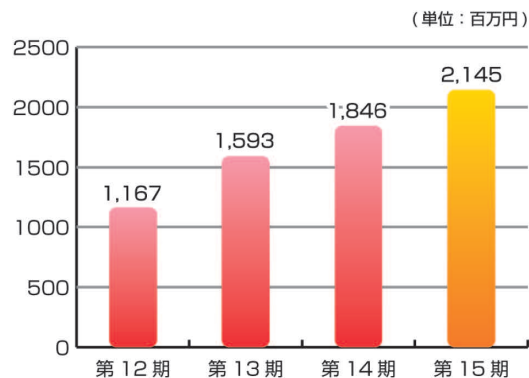
顧客ニーズに対応できる体制の構築・プロセスに重点を置き、効率的な開発体制の構築を目指してまいります。



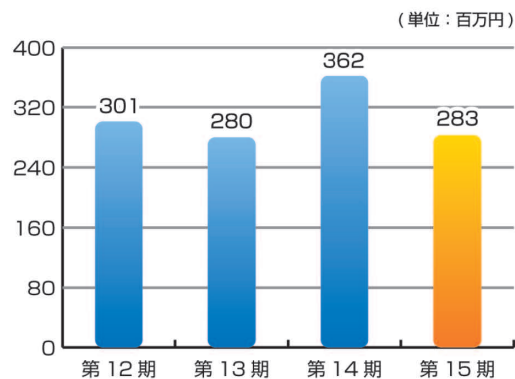
決算のポイント

■連結財務ハイライト

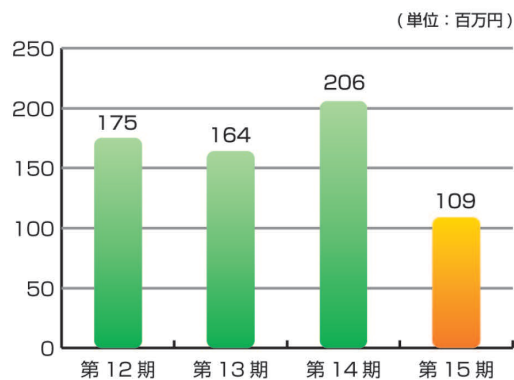
売上高



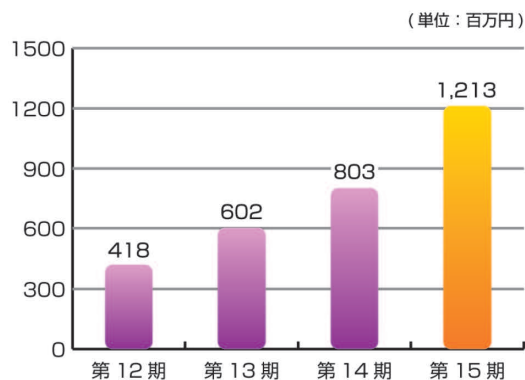
経常利益



当期純利益(損益)



純資産額



■連結財務諸表(要旨)

■連結貸借対照表

[単位：千円]

	前連結会計年度の 要約連結貸借対照表 (平成19年3月31日)	当連結会計年度の 要約連結貸借対照表 (平成20年3月31日)
区分	金額	金額
(資産の部)		
I 流動資産	938,629	1,150,286
II 固定資産		
① 有形固定資産	338,511	725,864
② 無形固定資産	46,076	132,172
③ 投資その他の資産	41,462	166,140
固定資産合計	426,050	1,024,177
資産合計	1,364,680	2,174,463
(負債の部)		
I 流動負債	510,803	627,092
II 固定負債	50,150	334,060
負債合計	560,954	961,152
(純資産の部)		
I 株主資本		
① 資本金	67,500	239,900
② 資本剰余金	57,500	229,900
③ 利益剰余金	673,055	775,536
株主資本合計	798,055	1,245,336
II 評価・換算差額等		
① その他有価証券評価差額金	△87	△298
② 為替換算調整勘定	5,757	△31,727
評価・換算差額等合計	5,669	△32,025
純資産合計	803,725	1,213,311
負債純資産合計	1,364,680	2,174,463

■連結損益計算書

[単位：千円]

	前連結会計年度の 要約損益計算書 (自 平成18年4月1日 至 平成19年3月31日)	当連結会計年度の 要約損益計算書 (自 平成19年4月1日 至 平成20年3月31日)
区分	金額	金額
I 売上高	1,846,118	2,145,471
II 売上原価	642,717	1,129,606
売上総利益	1,203,401	1,015,864
III 販売費及び一般管理費	858,653	688,902
営業利益	344,747	326,962
IV 営業外収益	22,859	35,303
V 営業外費用	5,205	78,809
経常利益	362,401	283,456
VI 特別損失	16,411	88,824
税金等調整前当期純利益	345,990	194,631
法人税、住民税及び事業税	172,061	111,043
法人税等追徴税額	8,583	—
法人税等調整額	△41,241	△25,715
当期純利益	206,587	109,302



決算のポイント

■連結財務諸表(要旨)

■連結キャッシュ・フロー計算書

[単位：千円]

	前連結会計年度 (自 平成18年4月1日 至 平成19年3月31日)	当連結会計年度 (自 平成19年4月1日 至 平成20年3月31日)	対前年度比
区分	金額	金額	増減
I 営業活動によるキャッシュ・フロー	110,313	62,772	△47,540
II 投資活動によるキャッシュ・フロー	△222,827	△723,515	△500,688
III 財務活動によるキャッシュ・フロー	△123,940	716,362	840,302
IV 現金及び現金同等物に係る換算差額	1,087	△71,073	△72,161
V 現金及び現金同等物の減少額	△235,366	△15,453	219,912
VI 現金及び現金同等物の期首残高	677,376	442,010	△235,366
VII 現金及び現金同等物の期末残高	442,010	426,556	△15,453



■連結株主資本等変動計算書

当連結会計年度(自 平成 19年4月1日 至 平成 20年3月31日) [単位：千円]

	株主資本					評価・換算差額等			純資産合計
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	株主資本合計	その他有価証券 評価差額金	為替換算調整 勘定	評価・換算 差額等合計	
平成 19年 3月 31 日残高	67,500	57,500	673,055	—	798,055	△87	5,757	5,669	803,725
連結会計年度中の変動額									
新株の発行	172,400	172,400			344,800				344,800
剰余金の配当			△4,250		△4,250				△4,250
純利益			109,302		109,302				109,302
連結範囲の変更に伴う増減				△4,980	△4,980				△4,980
自己株式の処分			△2,572	4,980	2,408				2,408
株主資本以外の項目の連結会計年度中の変動額(純額)						△211	△37,484	△37,695	△37,695
連結会計年度中の変動額合計	172,400	172,400	102,480	—	447,280	△211	△37,484	△37,695	409,585
平成 20年 3月 31 日残高	239,900	229,900	775,536	—	1,245,336	△298	△31,727	△32,025	1,213,311

■個別財務諸表(要旨)

■個別貸借対照表

[単位：千円]

	前事業年度の 要約貸借対照表 (平成19年3月31日)	当事業年度の 要約貸借対照表 (平成20年3月31日)
区分	金額	金額
(資産の部)		
I 流動資産	627,451	797,267
II 固定資産		
1 有形固定資産	330,739	720,338
2 無形固定資産	36,816	107,536
3 投資その他の資産	80,011	213,557
固定資産合計	447,568	1,041,432
資産合計	1,075,019	1,838,699
(負債の部)		
I 流動負債	381,618	470,704
II 固定負債	50,150	334,060
負債合計	431,769	804,764
(純資産の部)		
I 株主資本		
1 資本金	67,500	239,900
2 資本剰余金	57,500	229,900
3 利益剰余金	518,337	564,433
株主資本合計	643,337	1,034,233
II 評価・換算差額等		
1 その他有価証券評価差額金	△87	△298
評価・換算差額等合計	△87	△298
純資産合計	643,249	1,033,935
負債純資産合計	1,075,019	1,838,699

■個別株主資本等変動計算書

当事業年度(自平成19年4月1日 至平成20年3月31日) [単位：千円]

	株主資本							評価・換算差額等		純資産合計	
	資本金	資本剰余金		利益剰余金			株主資本合計	その他有価証券 評価差額金	評価・換算 差額等合計		
		資本準備金	資本剰余金合計	利益準備金	その他の利益剰余金						利益剰余金合計
					別途積立金	繰越利益剰余金					
平成 19 年 3 月 31 日残高	67,500	57,500	57,500	2,035	60,000	456,302	518,337	643,337	△87	△87	643,249
事業年度中の変動額											
新株の発行	172,400	172,400	172,400					344,800			344,800
別途積立金の積立て					20,000	△20,000	—	—			—
剰余金の配当						△4,250	△4,250	△4,250			△4,250
純利益						50,346	50,346	50,346			50,346
株主資本以外の項目の 事業年度中の変動額（純額）									△211	△211	△211
事業年度中の変動額合計	172,400	172,400	172,400	—	20,000	26,096	46,096	390,896	△211	△211	390,685
平成 20 年 3 月 31 日残高	239,900	229,900	229,900	2,035	80,000	482,398	564,433	1,034,233	△298	△298	1,033,935

■個別損益計算書

[単位：千円]

	前事業年度の要約損益計算書 (自平成18年4月1日 至平成19年3月31日)	当事業年度の要約損益計算書 (自平成19年4月1日 至平成20年3月31日)
区分	金額	金額
I 売上高	1,084,917	1,505,445
II 売上原価	242,605	796,716
売上総利益	842,312	708,729
III 販売費及び一般管理費	663,507	474,423
営業利益	178,805	234,305
IV 営業外収益	19,126	26,174
V 営業外費用	4,970	77,997
経常利益	192,960	182,482
VI 特別損失	16,164	88,824
税引前当期純利益	176,796	93,657
法人税、住民税及び事業税	75,000	77,987
法人税等追徴税額	8,583	—
法人税等調整額	△11,108	△34,676
当期純利益	104,321	50,346

■会社概要

■英文商号 NIPPON ICHI SOFTWARE, INC.
■設立年月日 平成5年7月12日
■本社所在地 〒504-0903
岐阜県各務原市蘇原月丘町3丁目17番
■電話番号 058-371-7275
■最寄りの連絡場所 同上

■役員構成 (2008年6月26日現在)

代表取締役社長 北角 浩一
取締役 新川 宗平
取締役 佐藤 智洋
取締役 世古 哲久
常勤監査役 渡邊 克巳
非常勤監査役 河田 秀数
非常勤監査役 貝沼 征司

■事業の内容

コンシューマ事業 家庭用ゲームソフトの企画・開発・販売
モバイル事業 携帯電話向けコンテンツの開発・配信
アミューズメント事業 アミューズメント向けゲーム機器の開発・販売
その他の事業 関連グッズ、攻略本の企画・開発

■連結子会社

NIS America, Inc. (米国カリフォルニア州)
株式会社システムプリズマ (大阪府大阪市)
NIS Europe, Inc. (米国カリフォルニア州)
(2008年4月設立)

■業種別分類 / コード 情報・通信 / 3851

■銘柄略称 日本一S

■資本金 239,900,000円

■従業員数 82名 (2008年3月31日現在 連結)

■株式の状況

(2008年3月31日現在)

発行可能株式数 68,000株
発行済株式数 21,000株
株主数 1,525名

株主名	合計所有株式数(株)	持株比率(%)
有限会社 ローゼンクイーン商会	7,867	37.46
北角 浩一	5,000	23.80
加藤 修	1,314	6.25
岐阜信用金庫	500	2.38
日本証券金融株式会社	317	1.50

■株主メモ・WEB サイトのご案内

■上場証券取引所	ジャスダック証券取引所
■事業年度	4月1日～翌年3月31日
■期末配当金受領株主確定日	3月31日
■中間配当金受領株主確定日	9月30日
■定時株主総会	毎年事業年度末日の翌日から3ヶ月以内
■公告掲載方法	電子公告とする。ただし、事故その他やむを得ない事由によって公告をすることができない場合は、日本経済新聞に掲載いたします。 当社ホームページに掲載
■株主名簿管理人	東京都港区芝三丁目33番1号 中央三井信託銀行株式会社
■同事務取扱場所	名古屋市中区栄三丁目15番33号 中央三井信託銀行株式会社 名古屋支店 TEL0120-78-2031(フリーダイヤル)
■同取次場所	中央三井信託銀行株式会社 本店及び全国各支店 日本証券代行株式会社 本店及び全国各支店

<http://nippon1.co.jp/>

当社会社概要、IR 情報などを掲載しています。

<http://nippon1.jp/>

当社 WEB サイトでは最新のゲーム情報をはじめ、最新動向、グッズの販売まで、随時更新しています。ぜひご活用ください。

<http://nippon1.mobi/>

携帯アプリゲームから待受け画像・着信メロディーの配信等、携帯で日本一を楽しめます。

