

平成 20 年 12 月 12 日

各 位

会社名 株式会社日本一ソフトウェア
代表者名 代表取締役社長 北角 浩一
(JASDAQ・コード番号: 3851)
問合わせ先
役職・氏名 取締役管理部長 世古 哲久
電 話 058-371-7275

Wii 向けゲームソフト 『ファントム・ブレイブ Wii』 制作・発売に関するお知らせ

株式会社日本一ソフトウェア（岐阜県各務原市、代表取締役社長：北角浩一）は、Wii®専用ゲームソフトとして『ファントム・ブレイブ Wii』を制作することをお知らせいたします。本タイトルは 2009 年 3 月 12 日に発売を行う予定です。

【ファントム・ブレイブ Wiiについて】

『ファントム・ブレイブ』は、2004年1月にPlayStation®2専用ソフトとして発売し、ご好評をいただいたシミュレーションRPG（※）です。2007年には追加要素を加えて低価格にしたものを、PlayStation®2専用ソフト『ファントム・ブレイブ 2周目はじめました。 PlayStation 2 the Best』として発売いたしました。本タイトルは、前述の2タイトルの内容に、新シナリオをはじめとした追加要素を盛り込み、さらにゲームのクオリティを高めたものでございます。

※ シミュレーションRPGは、ゲームジャンルのひとつです。戦闘において味方キャラクターを状況に合わせて将棋の盤上の駒のように動かし、敵キャラクターを倒していくシミュレーションの要素と、敵キャラクターを倒すことで味方キャラクターが成長していくロールプレイングの要素が融合したものでございます。同ジャンルは弊社の得意とするもののひとつであり、弊社の代表的な商品である『魔界戦記ディスガイア』シリーズもこのジャンルにあたります。

【Wii市場への参入について】

本タイトルの対応機種となるゲーム機『Wii』は、任天堂株式会社より発売され、国内では700万台以上（2008年12月現在）普及している家庭用据え置き型のゲーム機であります。

これまでのゲーム機に比べ、老若男女の幅広い顧客層を持つWii市場に本タイトルを投入することで、新規顧客の獲得を図ってまいります。同時に、新要素の追加により既存の弊社顧客にも魅力的な商品として取り込みを行ってまいります。



【製品概要】

本タイトルは、とある戦いで命を落とした靈魂（ファントム）の青年・アッシュと、ファントム操る能力を持った少女・マローネの2人が主人公です。従来のシミュレーションRPGに比べて自由度が高く、やりたいと思ったことが実現できる独自の機能が備わっています。

新シナリオをはじめとした新要素が加わり、既にPlayStation® 2ソフトとして『ファントム・ブレイブ』をプレイされたお客様にもご満足いただける商品です。

タイトル：ファントム・ブレイブ Wii
ジャンル：やりたい放題シミュレーションRPG
対応機種：Wii
発売日：2009年3月12日発売予定
権利表記：©2004-2009 NIPPON ICHI SOFTWARE INC.

弊社は今後とも、

“ゲームは「作品」ではなく「商品」である” という経営理念のもと、
お客様をはじめとした当社タイトルに関わるすべての方に
ご満足いただける商品をご提供できるよう努めてまいります。



※本情報に関するお問い合わせは、下記、株式会社日本一ソフトウェアまでお願いいたします。

株式会社日本一ソフトウェア 管理部
TEL 058-371-7275 FAX 058-371-7212
<http://nippon1.co.jp>

※"PlayStation®"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※ “Wii®” は任天堂株式会社の登録商標です。