

平成 22 年 11 月 5 日

各 位

会社名 株式会社日本一ソフトウェア
 代表者名 代表取締役会長 北角 浩一
 (JASDAQ・コード番号：3851)
 問合わせ先
 役職・氏名 取締役管理部長 世古 哲久
 電 話 058-371-7275

業績予想の差異発生に関するお知らせ

当社は、本日公表の平成 23 年 3 月期（平成 22 年 4 月 1 日～平成 23 年 3 月 31 日）の第 2 四半期累計期間の業績につきまして、平成 22 年 5 月 14 日付にて公表いたしました平成 23 年 3 月期の業績予想（連結・個別）との差異が発生いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 平成 23 年 3 月期第 2 四半期累計業績予想（連結・個別）との差異

平成 23 年 3 月期 第 2 四半期連結累計期間（平成 22 年 4 月 1 日～平成 22 年 9 月 30 日）

（単位：百万円）

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	四 半 期 純 利 益	1 株当たり 四半期純利益
前回予想 (A)	686	△125	△128	△138	△6,606 円 35 銭
今回修正 (B)	695	10	△0	△38	△1,851 円 20 銭
増減額 (B - A)	9	135	128	100	
増減率	1.3%	—	—	—	
(参考) 前期第 2 四半期実績 (平成 22 年 3 月期 第 2 四半期)	971	40	49	21	1,025 円 37 銭

平成 23 年 3 月期 第 2 四半期個別累計期間（平成 22 年 4 月 1 日～平成 22 年 9 月 30 日）

（単位：百万円）

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	四 半 期 純 利 益	1 株当たり 四半期純利益
前回予想 (A)	221	△157	△162	△163	△7,798 円 30 銭
今回修正 (B)	328	△14	△27	△44	△2,146 円 98 銭
増減額 (B - A)	107	143	135	119	
増減率	48.4%	—	—	—	
(参考) 前期第 2 四半期実績 (平成 22 年 3 月期 第 2 四半期)	530	△6	△1	△4	△219 円 05 銭

2. 差異発生 の理由

(1) 連結業績予想の差異

当社が平成 22 年 5 月 14 日付で公表いたしました「平成 22 年 3 月期決算短信」記載の平成 23 年 3 月期第 2 四半期累計期間に関する業績予想に対して、売上高につきましては、コンシューマ事業において平成 22 年 3 月に発売した『絶対ヒーロー改造計画』などの過去発売タイトルのリピート及びダウンロード配信による過去発売タイトルの販売が順調に推移したこと等を要因として差異が発生いたしております。

営業利益につきましては、売上高の増加要因に加えて、10 月上旬発売予定タイトルの発売日の遅延による売上原価の減少、経費等コストの削減・業務効率の改善等を要因として差異が発生いたしております。

経常利益につきましては、上記事項に加え、為替変動等の影響を受け、差異が発生いたしております。

四半期純利益につきましては、上記事項に加え、特別損失の計上等の影響を受け、差異が発生いたしております。

(2) 個別業績予想の差異

個別業績予想の差異につきましても、上記と同様の理由により発生しております。

3. 通期業績予想

平成 23 年 3 月期の通期業績見通しにつきましては、当期第 2 四半期累計期間の業績は当初業績予想に比べ順調に推移しておりますが、当期第 4 四半期に発売を予定している、当期主力タイトル『魔界戦記ディスガイア 4』などの商品の販売動向は、いまだ不確定な要素を含んでおります。従いまして、平成 22 年 5 月 14 日に公表いたしました当期通期業績予想を変更しておりません。今後の業績動向を踏まえ、修正が必要と判断した場合には速やかに開示いたします。

平成 23 年 3 月期の通期業績予想は以下のとおりであります。

(連結)

売上高	2,086 百万円	(前期比 1.7%減)
営業利益	41 百万円	(前期は 235 百万円の営業損失)
経常利益	34 百万円	(前期は 232 百万円の経常損失)
当期純利益	16 百万円	(前期は 332 百万円の当期純損失)

(個別)

売上高	1,206 百万円	(前期比 8.5%減)
営業利益	11 百万円	(前期は 277 百万円の営業損失)
経常利益	2 百万円	(前期は 271 百万円の経常損失)
当期純利益	1 百万円	(前期は 352 百万円の当期純損失)

(注) 上記予想は、本資料発表日現在における入手可能な情報に基づいて作成したものであり、実際の業績は今後さまざまな要因によって異なる結果となる可能性があります。

以上