

平成 22 年 2 月 5 日

各 位

会社名 株式会社日本一ソフトウェア
 代表者名 代表取締役会長 北角 浩一
 (JASDAQ・コード番号：3851)
 問合わせ先
 役職・氏名 取締役管理部長 世古 哲久
 電 話 058-371-7275

特別損失の計上及び業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、平成 22 年 3 月期（平成 21 年 4 月 1 日～平成 22 年 3 月 31 日）におきまして、下記のとおり特別損失を計上するとともに、平成 21 年 5 月 15 日付で公表いたしました平成 22 年 3 月期の通期業績予想（連結・個別）を修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 特別損失の計上について

当社主力事業でありますコンシューマ事業における国内市場におきまして、当期第 3 四半期までに 6 タイトルの新作オリジナルタイトルの発売を行いました。市場が低迷する中で販売状況は当初計画を下回る結果となったことに加え、その後の追加受注状況も厳しい状況で推移しております。

更に当期第 4 四半期には当期の通期業績にも非常に大きな影響を与える主力タイトルを含む 5 タイトルのオリジナルタイトルの発売を予定しております。しかしながら、現状での受注見込状況は当初計画を大幅に下回っております。

以上の状況を踏まえ、来期以降発売を予定し、現在開発を進めているタイトルについても、改めて販売見込みや品質等を再検討した結果、制作中の 2 タイトルに関して、今後の販売見込みが非常に厳しいものになるものと判断し、開発を中止し、特別損失として開発中止損失 80 百万円を計上することといたしました。

2. 業績予想の修正

平成 22 年 3 月期 通期連結業績予想数値の修正(平成 21 年 4 月 1 日～平成 22 年 3 月 31 日)
 (単位：百万円)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益	1 株 当 たり 当 期 純 利 益
前回予想 (A)	2,721	112	89	53	2,565 円 20 銭
今回修正 (B)	1,891	△268	△259	△358	△17,159 円 33 銭
増減額 (B－A)	△830	△380	△348	△411	
増減率	△30.5%	－	－	－	
前期実績 (平成 21 年 3 月期)	2,073	166	155	△65	△3,114 円 04 銭

平成 22 年 3 月期 通期個別業績予想数値の修正(平成 21 年 4 月 1 日～平成 22 年 3 月 31 日)
(単位：百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回予想 (A)	1,788	30	21	12	617 円 22 銭
今回修正 (B)	1,131	△299	△293	△376	△18,035 円 50 銭
増減額 (B-A)	△657	△329	△314	△388	
増減率	△36.7%	-	-	-	
前期実績 (平成 21 年 3 月期)	1,288	25	11	△153	△7,284 円 97 銭

3. 修正の理由

(1) 連結業績予想の修正

当社が平成 21 年 5 月 15 日付で公表いたしました「平成 21 年 3 月期決算短信」の業績予想に対して、売上高につきましては、当社主力事業でありますコンシューマ事業における国内市場におきまして、前期 3 月発売の『魔界戦記ディスガイア 2 PORTABLE』などの追加受注が計画に対して順調に推移したこと等により上半期については順調でありましたが、第 3 四半期に入り、『アンテフォナの聖歌姫～天使の楽譜 Op.A～』『ラピュセル†ラグナロック』などの新作オリジナルタイトルを発売したものの、計画に対して初回受注状況が大幅に下回る結果となり、その後の追加受注状況も非常に厳しい状況となっております。

更に第 4 四半期においては、新作オリジナルタイトルを 5 タイトル発売する予定であります。本資料発表日現在における初回受注見込状況は計画を大幅に下回る結果となっており、現在の市場環境等を勘案した場合、その後の追加受注も厳しい状況が予測されることから売上高を 2,721 百万円から 1,891 百万円 (△30.5%) に業績予想の修正を行います。

営業利益につきましては、販売管理費等は、計画に対して、経費等コストの削減・業務の効率を図り費用を抑えたものの、上記売上高予想の未達成に伴い、各新作オリジナルタイトルの原価率が大幅に増加となったことを主たる要因として前回予想 112 百万円から△268 百万円に業績予想の修正を行います。

経常利益につきましては、上記事項に加え為替変動に伴う為替差損益等の影響を受け、前回予想 89 百万円から△259 百万円に業績予想の修正を行います。

当期純利益につきましては、上記事項に加え予想に見込んでいなかった上記 1. の特別損失を計上することにより、前回予想 53 百万円から△358 百万円に業績予想の修正を行います。

以上により、平成 22 年 3 月期通期の業績予想を、売上高 1,891 百万円、営業利益△268 百万円、経常利益△259 百万円、当期純利益△358 百万円に修正いたします。

(2) 個別業績予想の修正

個別業績予想につきましても、上記と同様の理由により修正いたします。

4. 今後の見通しについて

当社は、コンシューマゲーム業界のの更に厳しい市場環境を想定した上で経営体質・財務体質の強化を図ると共に品質の向上・顧客満足度の向上に重点を置き、主力タイトルに開発体制を集中させ、タイトル数を厳選し、改めて当社ブランド力の再構築を図ってまいります。

その詳細については近日中に公表を予定いたしております。

(注) 上記予想は、本資料発表日現在における入手可能な情報に基づいて作成したものであり、実際の業績は今後さまざまな要因によって異なる結果となる可能性があります。

以上